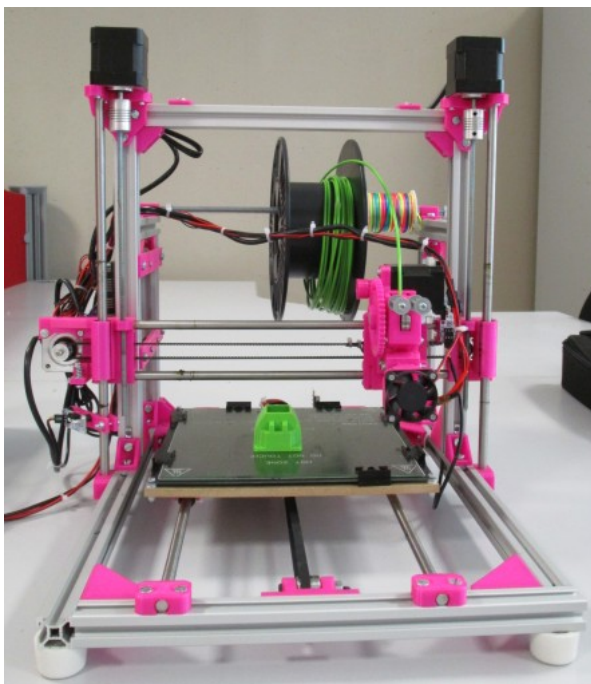


Prise en main de l'Open Maker Prusa i3

Par X. HINAULT – www.mon-club-elec.fr – Juin 2015 - Tous droits réservés - Licence [Creative Commons](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/) BY NC SA



Pré-requis

Une reprop Prusa i3 montée

On présume ici que l'on dispose d'une imprimante Prusa i3 entièrement montée, prête à l'emploi.

Réglage / vérification de la hauteur de la buse d'extrusion (réglage du Z)

Note : le réglage du Z doit être refait à chaque changement de composant telle que l'extrudeur, la buse, etc. et doit être vérifié à chaque impression.

TRUC : en réalisant cette manipulation avec le port USB connecté, la LED des endstops s'allumera lors du contact.

Ce que vous devez faire :

Etape 1

« Déplacer le chariot X et le placer en fin de course (vous devriez entendre le « clic » du endstop). La buse doit être à quelques millimètres du bord de la plaque en verre (sur le côté droit). »

Etape 2

« Tourner les deux coupleurs manuellement et en même temps dans le sens antihoraire pour faire descendre la buse jusqu'à pouvoir passer une feuille de papier pliée en deux entre elle et la plaque en verre. »

Etape 3

« **Déplacer le chariot X à l'opposé (vers la gauche). Vérifier que la buse est à la même hauteur que du côté droit (glisser la feuille de papier comme repère). Dans le cas contraire, tenir le coupleur droit immobile et tourner le coupleur gauche manuellement pour rapprocher ou éloigner la buse.** »

Etape 4

« **Une fois le réglage de la buse effectué, monter le endstop de l'axe Z à l'aide d'un tournevis par exemple jusqu'à activer celui-ci (attendre le « clic »). Resserrer les boulons M3 si nécessaire.** »

Il faut également avoir réglé correctement l'axe Z

Matériel à avoir sous la main :

Pour les impressions, avoir sous la main :

- une pince à épiler (pour enlever le surplus de filament extrudé)
- une petite boîte « poubelle »
- une spatule type raclette pour décoller les pièces une fois imprimée et refroidie
- un rouleau de polymide ou de scotch bleu... en cas problème d'adhérence.

Travailler sur un plan dégagé..

D'une manière générale, avoir les outils qui ont servi au montage à portée de main en cas de souci quelconque.

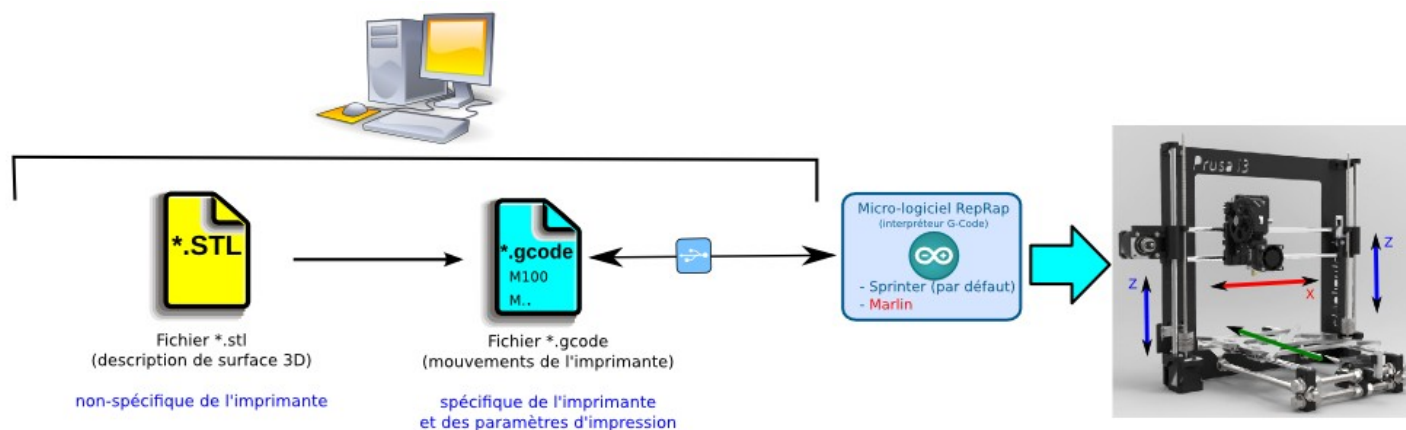
Installation de la chaîne logicielle

Vue d'ensemble

La chaîne « courte » : d'un fichier d'objet (*.stl) tout prêt à l'impression de la pièce

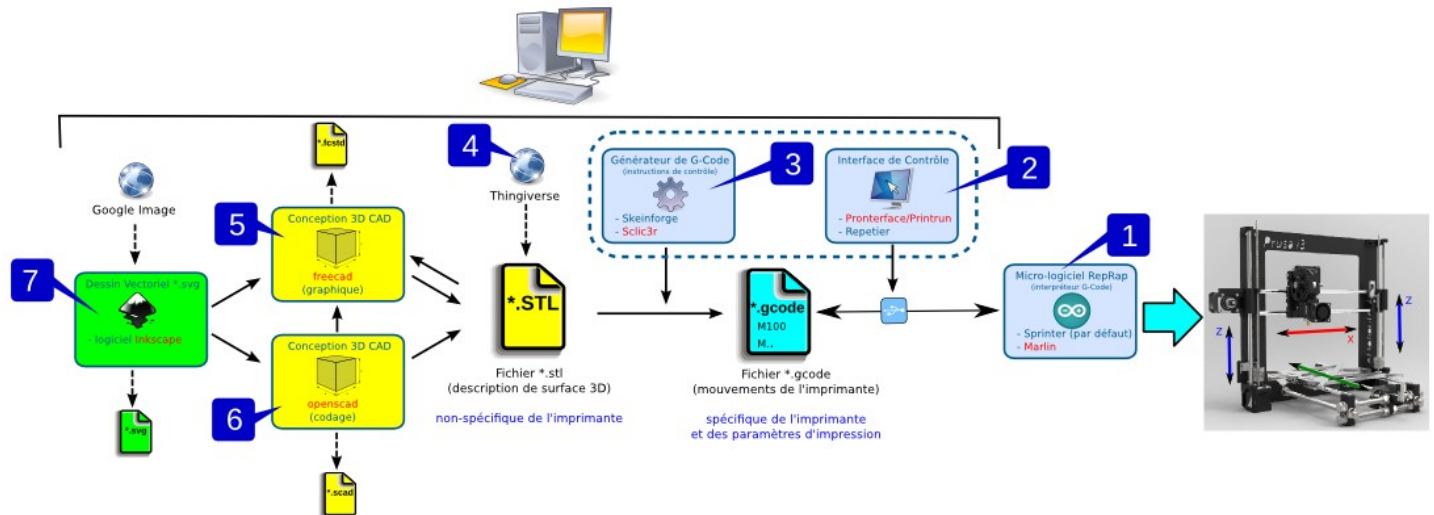
La chaîne « courte » consiste à partir d'un fichier de pièce « tout prêt », au format *.stl, que l'on va imprimer : c'est la chaîne à utiliser pour commencer. Les fichiers seront disponibles notamment sur le dépôt thingiverse : <http://www.thingiverse.com/>

alternative plus ouverte : <http://repables.com/>



La chaîne « longue » : de la conception « from scratch » à l'impression de la pièce

Voici résumée toute la chaîne logicielle (« toolchain » en anglais) complète de mise en oeuvre par une reprop :



Voir ici : <http://reprap.org/wiki/Toolchain>

Le détail des étapes de la chaîne logicielle

On distingue donc :

- +/- le fichier graphique *.svg de départ créé dans Inkscape voire trouvé sur Google.
- **la création d'un fichier de dessin 3D (CAD) de la pièce.** C'est l'étape initiale. La création du fichier CAD peut se faire à partir de zéro ou bien à partir d'un fichier pré-existant *.SVG ou même *.STL (voir ci-dessous). A noter que de nombreuses pièces « clés en main » sont disponibles sur le site Thingiverse et que cette étape n'est pas obligatoire pour une simple reproduction de pièce. Voir : <http://www.thingiverse.com/> (à noter : site créé par MakerBot Industries)
- **obtention d'un fichier *.STL** : ensuite, il faut convertir le fichier CAD en fichier *.STL qui est un format simplifié qui décrit la surface d'un objet 3D sans information sur sa couleur, etc... Voir http://en.wikipedia.org/wiki/STL_%28file_format%29 **Le fichier *.STL est nécessaire et suffisant pour imprimer une pièce.** C'est aussi ce type de fichier qui est disponible sur Thingiverse : on peut se contenter de télécharger le fichier STL et d'imprimer sa pièce, un peu comme on le ferait avec un fichier *.PDF !
- **+/- Visualisation fichier *. STL** : une fois le fichier *.STL obtenu par conversion à partir d'un fichier CAD ou bien par simple téléchargement, il peut être intéressant de visualiser sa pièce en 3D, même si on ne pourra pas la modifier. Cette étape n'est pas indispensable mais bien pratique, surtout si l'on part d'un fichier.
- **Conversion en G-Code** : le G-Code est un langage de programmation des machines à commande numérique. C'est ce langage qui va être « compris » et utilisé par la machine pour imprimer la pièce. Il va donc falloir utiliser un logiciel de conversion du fichier *.STL en code G.
- **Programme d'impression (ou de contrôle de la Reprap) via port USB** : Une fois le fichier de code G obtenu, il va falloir l'envoyer vers la carte de commande (compatible Arduino le plus souvent) via le port USB. On utilisera pour cela un logiciel de communication série pour communiquer avec la carte de commande.
- **Firmware de contrôle = micrologiciel de la carte de commande** : La carte de commande devra au préalable avoir été programmée avec un micro-logiciel qui est essentiellement un décodeur du G-Code. Il s'agira dans la plupart des cas d'un programme Arduino « tout prêt » qui sera donc programmé dans la carte de commande qui est une carte Arduino ou compatible Arduino. Ce programme interprétera les instructions de code G et contrôlera les moteurs de l'imprimante en conséquence.

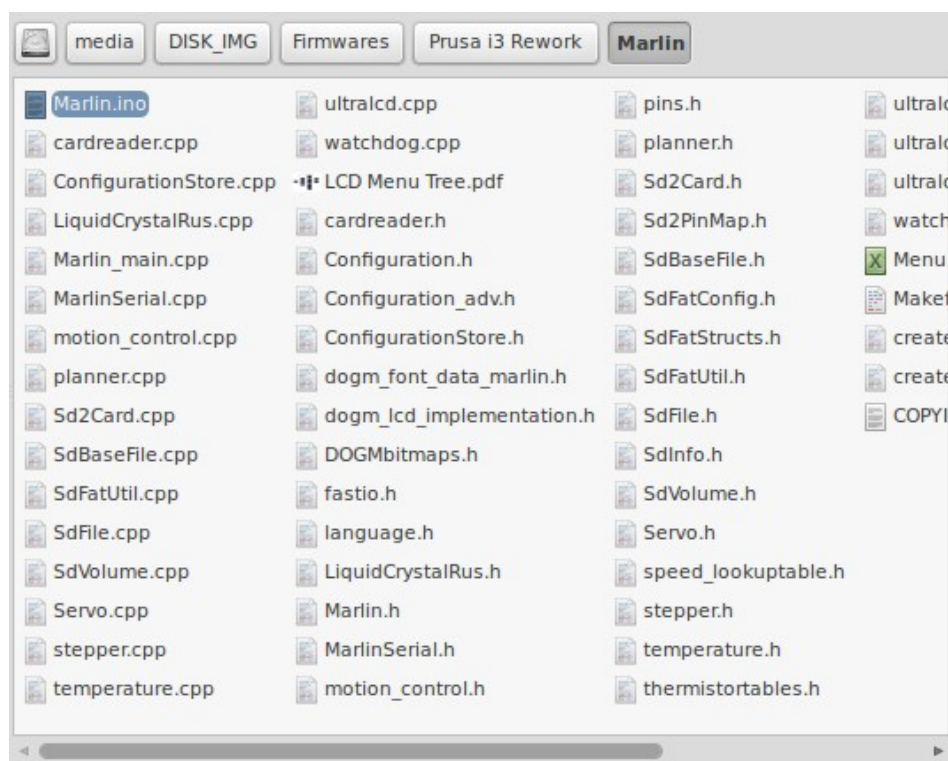
Déroulement de l'installation initiale

L'installation de la chaîne logicielle initiale va se faire « à l'envers » :

- on commence par installer le « micro-logiciel » dans la carte Arduino de l'imprimante : on fait ça comme on le ferait avec n'importe quel programme Arduino.
- ensuite, on installe l'interface graphique de contrôle de l'imprimante : une fois fait, on peut à ce stade :
 - tester la communication série avec l'imprimante via le port USB
 - tester la chauffe de la buse, du plateau, et visualiser les températures
 - tester l'extrusion
 - tester les mouvements des différentes axes X, Y et Z
- ensuite, on installe le générateur de G-Code : une fois fait, on peut ouvrir un fichier *.stl et le convertir en un fichier G-Code en fixant un certain nombre de paramètres pour l'impression. Une fois le G-Code obtenu, on l'ouvrira dans l'interface graphique avant de lancer l'impression proprement dite.
- Une fois la « chaîne courte » installée, on pourra si on le souhaite installer un logiciel de conception 3D pour créer ses propres pièces. A ce stade, on pourra créer des pièces simples pour les imprimer, en maîtrisant toute la chaîne de A à Z.

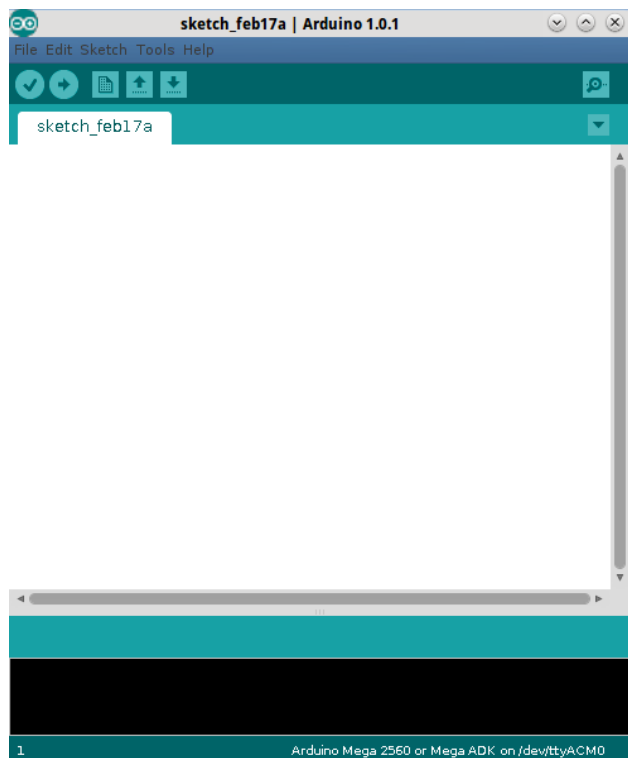
Installation du micro-logiciel de commande dans la carte Arduino de l'imprimante 3D

Il faut tout d'abord récupérer le fichier du micro-logiciel à charger dans la carte Arduino. Dans notre cas, nous utiliserons le micro-logiciel marlin : celui-ci est fourni sur la clé USB livrée avec la Prusa. Il se trouve dans le répertoire **firmwares>Prusa i3 > marlin** :



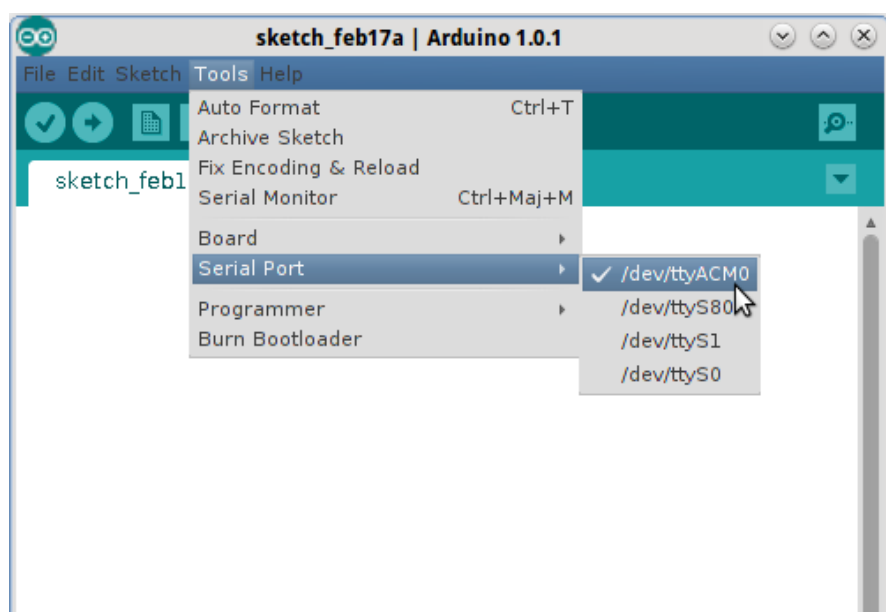
Noter qu'il est important de disposer de tous les fichiers associés et pas seulement du fichier Marlin.ino

Une fois que l'on a le micro-logiciel, on retombe sur des choses classiques si l'on connaît Arduino : commencer par lancer le logiciel Arduino (version 1.0.x ou suivante...) :

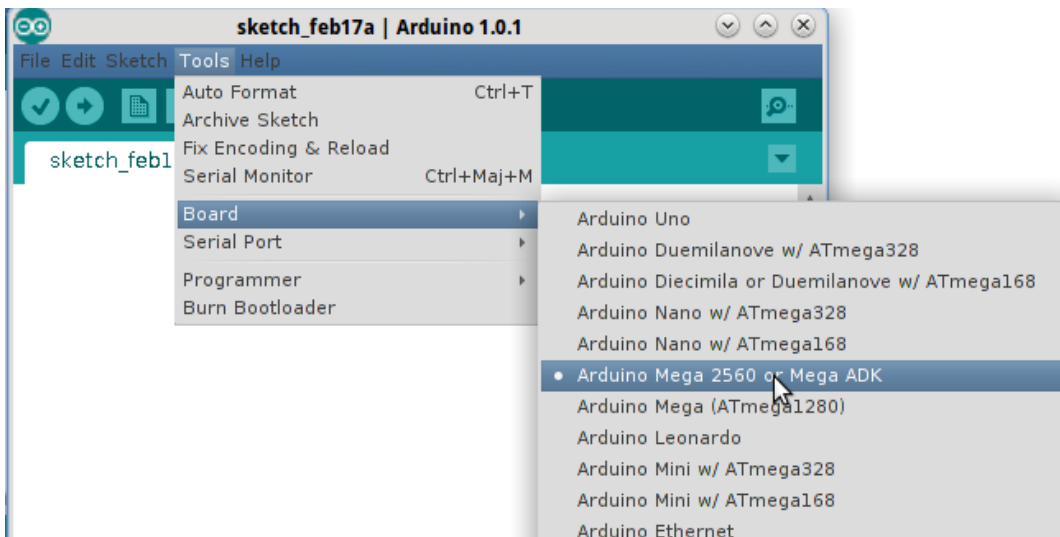


Connecter la carte Arduino de l'imprimante au port série du PC : elle doit être détectée. Successivement :

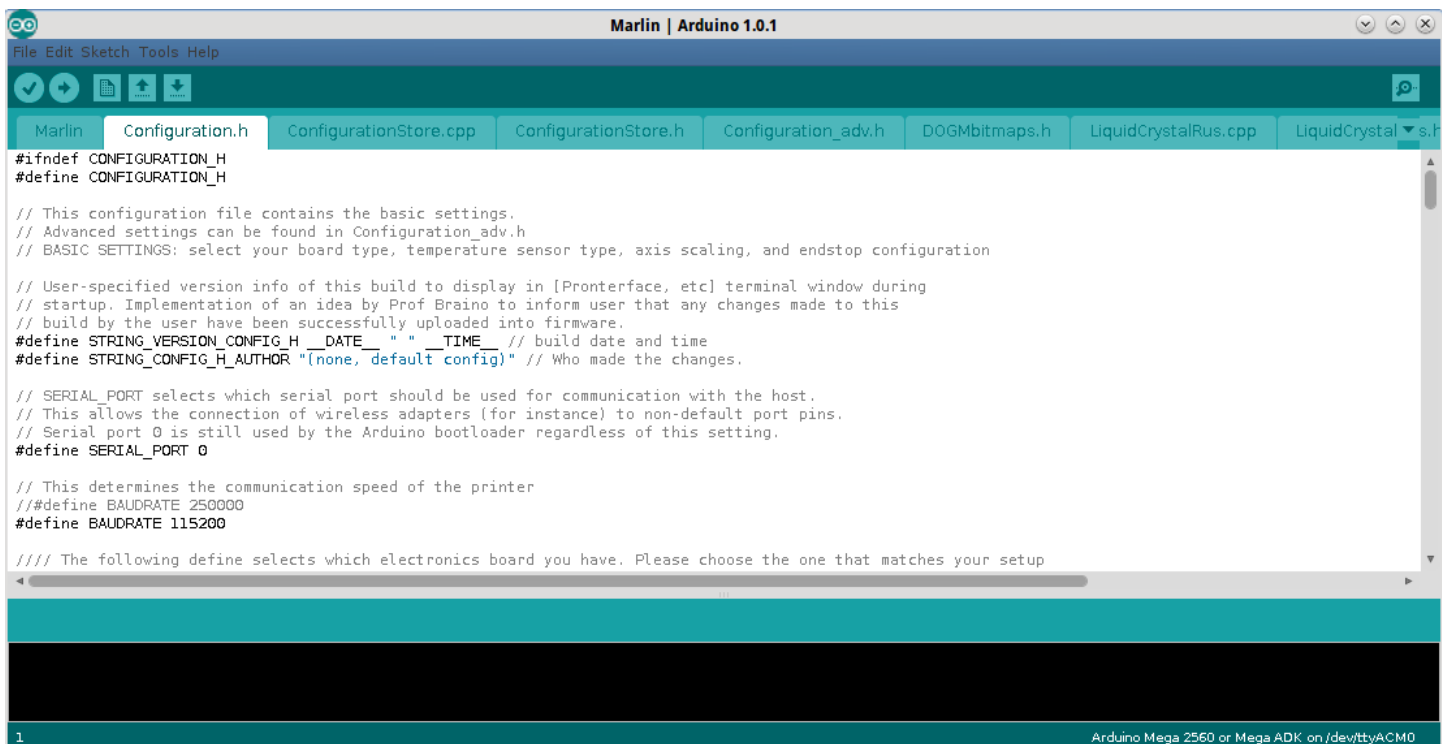
- vérifier le port utilisé



- vérifier le type de carte à savoir Arduino Mega 2560



Ensuite, ouvrir le fichier Marlin.ino : on obtient tout une série d'onglets correspondant aux nombreux fichiers composants le micro-logiciel... C'est un programme Arduino... mais un « gros » programme Arduino !

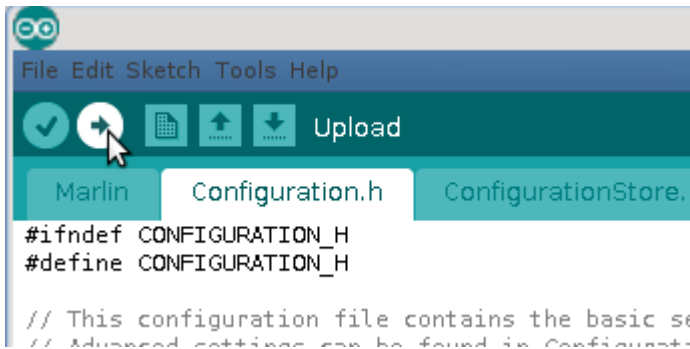


On peut se contenter des paramètres par défaut.

En cas de besoin, on peut paramétrer manuellement les caractéristiques de l'imprimante 3D dans le fichier **config.h**. Voir ici notamment : <http://www.reprap-france.com/content/35-prusa-i3-mise-en-route> (en fin de page, paragraphe Configuration manuelle du firmware Marlin)

Personnellement, je n'ai rien eu à modifier !

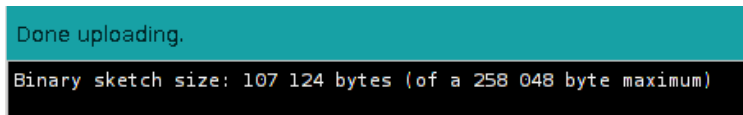
On peut alors lancer le téléchargement :



Note : après quelques pièces imprimées, je me suis rendu compte d'une inversion de symétrie en Y : j'ai alors :

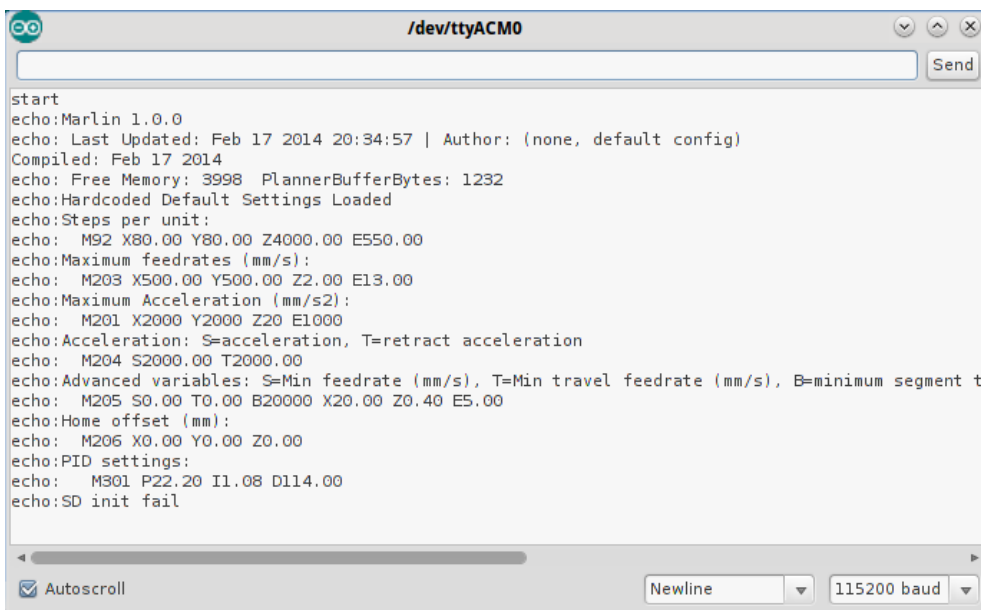
- mis le endstop Y sur le bornier max
- modifié le config.h de marlin, notamment :
 - invert_y_dir à true
 - y_home_dir à 1

Aucun message d'erreur ne doit survenir et après quelques secondes, on obtient :



On remarque au passage qu'il s'agit d'un gros code : 100K, c'est quasiment 3 fois la mémoire d'une carte Arduino Uno !

Bien, à ce stade, on est paré : pour le vérifier, on peut ouvrir le terminal série et on doit avoir :



Si ce n'est pas le cas, vérifier que le débit est bien sur 115200 bauds. C'est normal ici d'avoir un « init fail » pour la carte SD, puisqu'on n'en n'utilise pas.

Tout est OK ? Alors ça roule, on peut passer à la suite.

On pourrait potentiellement envoyer des instructions de G-Code via le Terminal, mais on ne le fera pas ici....

Installation et test de l'interface graphique de contrôle de l'imprimante : Printron

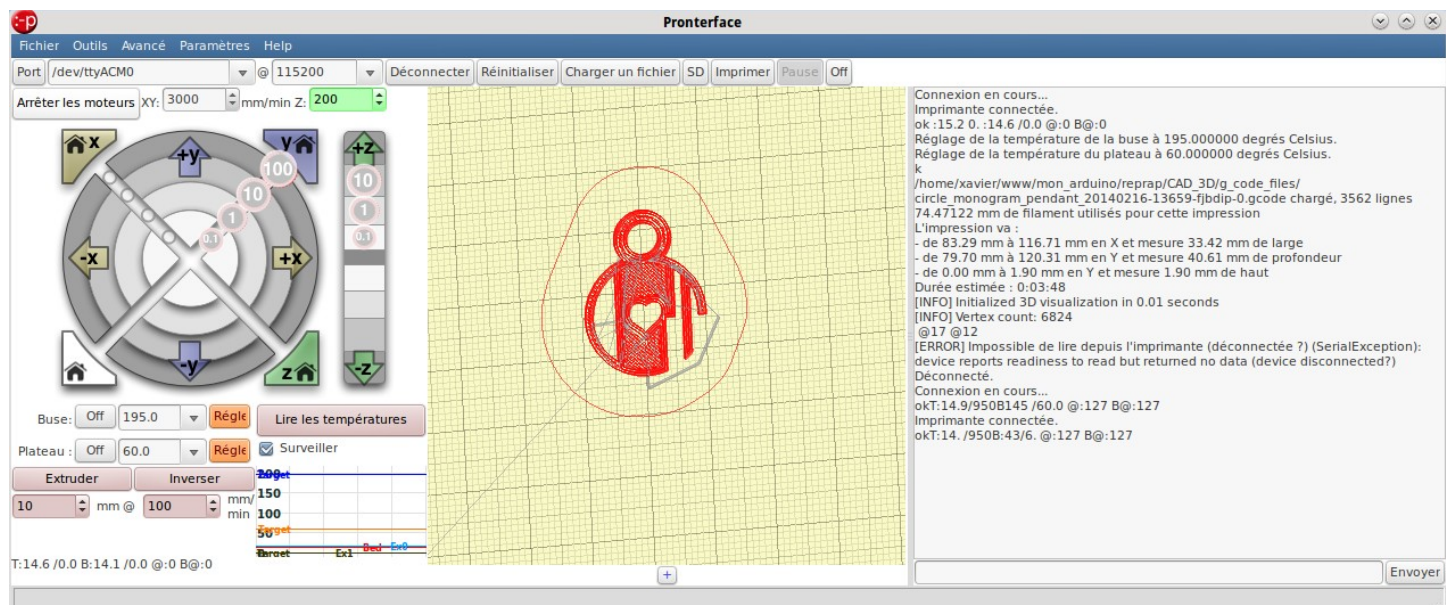
Ce que l'on va faire ici

Nous allons installer l'interface de contrôle de l'imprimante 3D : cette interface, appelée également Pronterface, écrite en Python, va communiquer avec la carte Arduino en lui envoyant des instructions G-Code. Le G-Code est un ensemble d'instructions simplifiées qui ont une signification reconnue par l'imprimante.

L'interface graphique permet le contrôle complet de l'imprimante :

- contrôler la communication série avec l'imprimante via le port USB
- contrôler et paramétrer la chauffe de la buse, du plateau, et visualiser les températures
- contrôler l'extrusion
- contrôler les mouvements des différentes axes X, Y et Z
- visualiser la pièce à imprimer en 2D ou 3D
- bien sûr lancer une impression à partir d'un fichier G-Code...
- et même visualiser graphiquement la progression de l'impression 3D !!

Noter que toute la communication entre l'interface graphique et le PC sera visualisée dans une fenêtre, équivalent du terminal Série Arduino.





La page du site rebrap sur ce logiciel : <http://reprap.org/wiki/Printrun/fr>

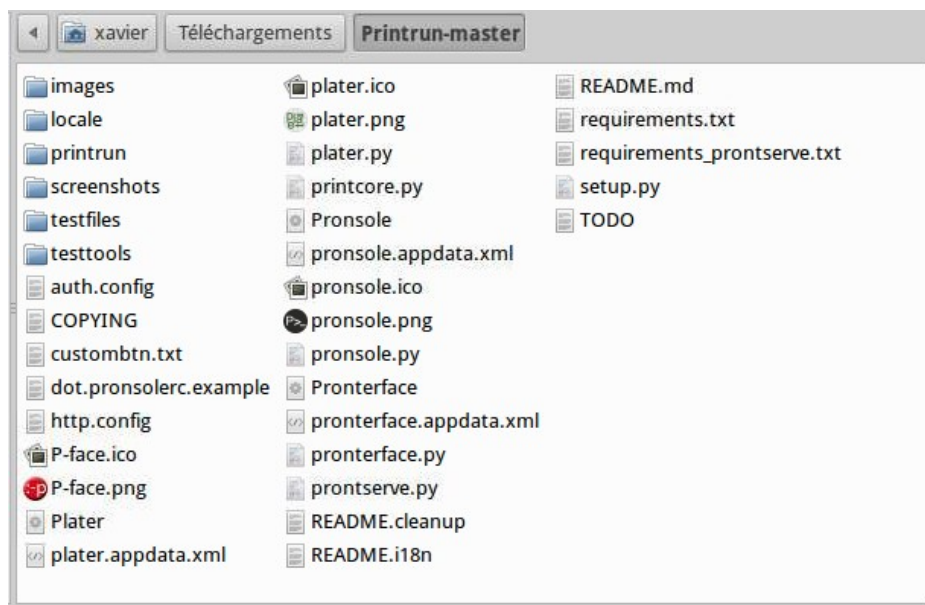
Téléchargement

C'est un logiciel opensource qui existe en plusieurs versions...

Je conseille la version Kliment à télécharger ici (bouton « Télécharger le Zip » sur la gauche) :

<https://github.com/kliment/Printrun>

Ensuite, extraire l'archive. On obtient un répertoire contenant les fichiers suivants :



On repère les différents codes Python (donc exécutables), notamment pronterface.py qui correspond à l'interface.

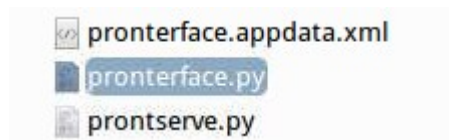
Installation

Il faut également installer les dépendances suivantes :

```
sudo apt-get install python-serial python-wxgtk2.8 python-pygllet python-tornado python-setuptools python-libxml2 python-gobject avahi-daemon libavahi-compat-libdnssd1
```

Lancement

Graphiquement, ouvrir le gestionnaire de fichier et double-clic sur le fichier pronterface.py :

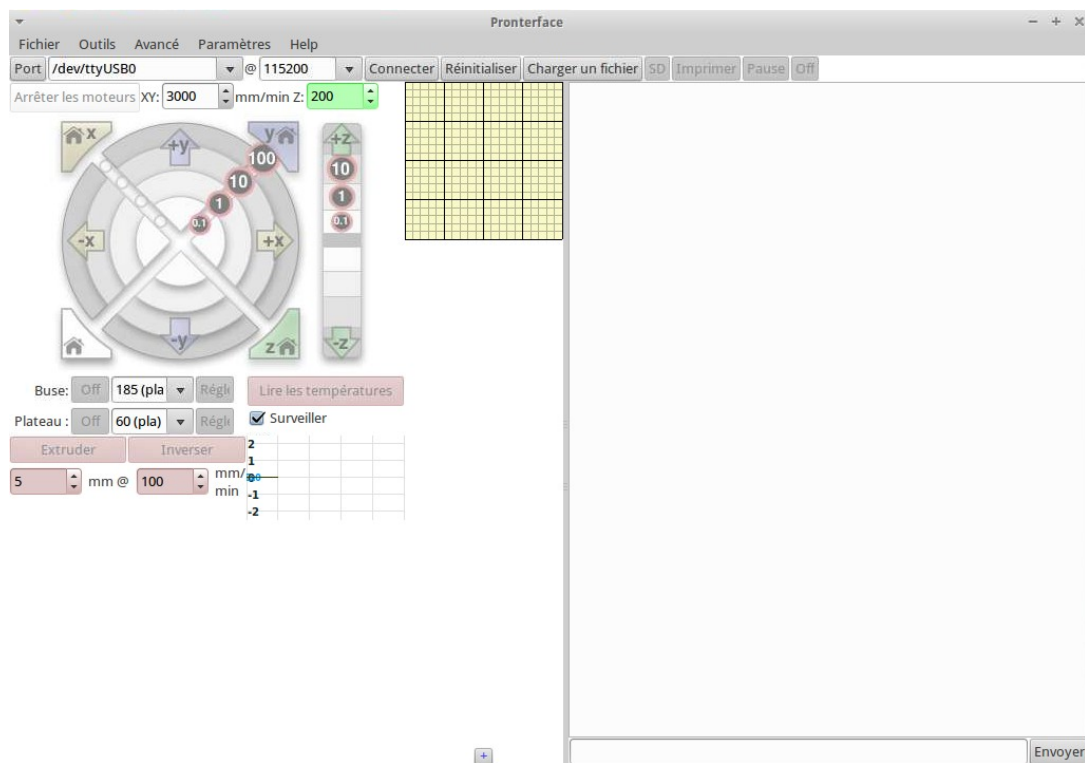


Pour lancer en ligne de commande :

```
cd chemin/ou/se/trouve/le/fichier
./pronterface.py
```

On peut aussi créer un lanceur...

On obtient l'interface :



Paramétrage initial du logiciel

La première chose à faire est de réaliser le paramétrage initial : aller dans le menu Paramètres > options

On obtient :

Modifier les paramètres

Paramètres

Paramètres de l'imprimante Interface utilisateur Commandes externes

Port série /dev/ttyUSB0

Débit de la communication 115200

Température du lit pour l'ABS 110

Température du lit pour le PLA 60

Température de l'extrudeuse pour l'ABS 230

Température de l'extrudeuse pour l'ABS 185

Vitesse manuelle X & Y 3000

Vitesse manuelle Z 200

Vitesse manuelle E 100

Largeur 200,00 Longueur 200,00 Hauteur 100,00

Dimensions utiles Offset en X 0,00 Offset en Y 0,00 Offset en Z 0,00

Position du homing en X 0,00 Position du homing en Y 0,00 Position du homing en Z 0,00

Circular build platform ☐

Nombre d'extrudeuses 1

Limiter les mouvements manuels ☐

Annuler Valider

La plupart des paramètres (ci-dessus) est correcte par défaut sur la Prusa i3. On peut éventuellement centrer le 0,0 sur le centre du plateau en mettant un offset X et Y de -100... mais en pratique, ça pose des problèmes je trouve.

Vérifier que le port par série par défaut est le bon : à modifier au besoin.

On peut également paramétrer l'interface utilisateur, notamment activer la visualisation 3D :

Modifier les paramètres

Paramètres

Paramètres de l'imprimante Interface utilisateur Commandes externes

Couleur de fond #FFFFFF

Mode de l'interface Standard

Activer l'intégration de Slic3r ☐

Mettre à jour les profils par défaut de Slic3r ☐

Visualisation principale 3D

Utiliser la 3D pour la fenêtre de visualisation ☐

Utiliser une visualisation 3D plus légère ☒

Afficher le graphe de températures ☒

Afficher les jauges de température ☐

Afficher une case à cocher pour pouvoir verrouiller l'interface ☐

Verrouiller l'interface au lancement d'une impression ☐

Largeur de l'extrusion pour la visualisation 0,50

Espacement fin de la grille 10

Espacement large de la grille 50

Note: La plupart de ces réglages nécessitent de redémarrer le logiciel pour être appliqués.

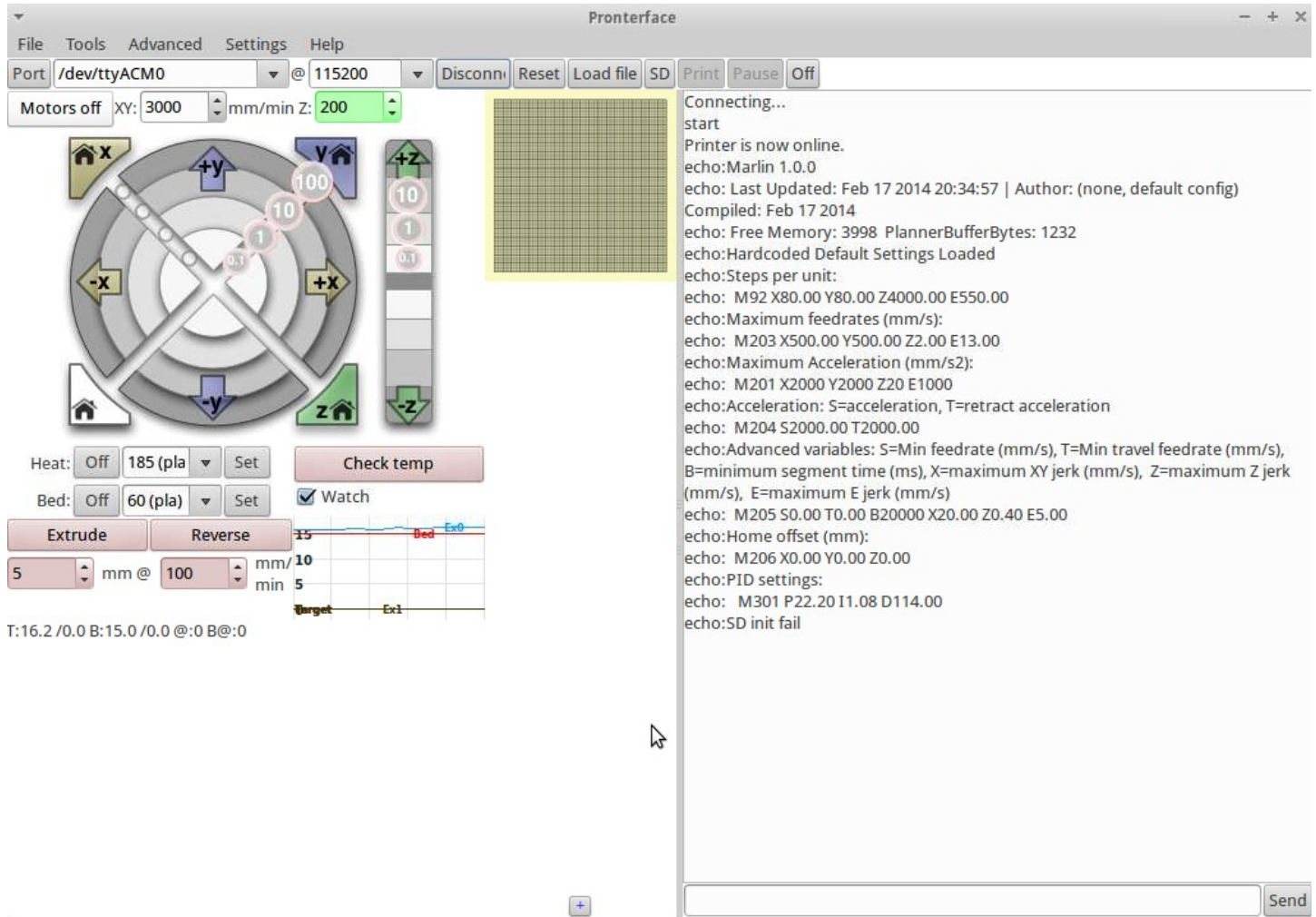
Annuler Valider

Tester la connexion série

Cette fois, on rentre dans le vif du sujet :

- connecter l'imprimante au PC
- mettre l'imprimante sous tension : on doit entendre le ventilateur tourner..

- vérifier que le port série est le bon, de même que le débit de connexion (comme pour le logiciel Arduino)
- et cliquer sur le bouton connecter, ce qui donne :



Les messages de la fenêtre Terminal s'affichent, témoignant de la bonne connexion de l'imprimante.

Tester la chauffe du plateau et de la buse chauffante

**Avant toute mise en chauffe de la buse, vérifier que le ventilateur fonctionne +++
Sinon, l'extrudeur lui-même va fondre et vous devrez le changer !**

On va commencer par tester la chauffe du plateau chauffant et de la buse : commencer par régler les températures cibles :

- moi j'utilise 195° en température de buse pour le PLA
- et 60° pour le plateau chauffant

Une fois réglé, cliquer sur « set » : la chauffe s'active, les courbes de température cible s'affiche et les températures doivent commencer à monter sur le graphe dynamique :

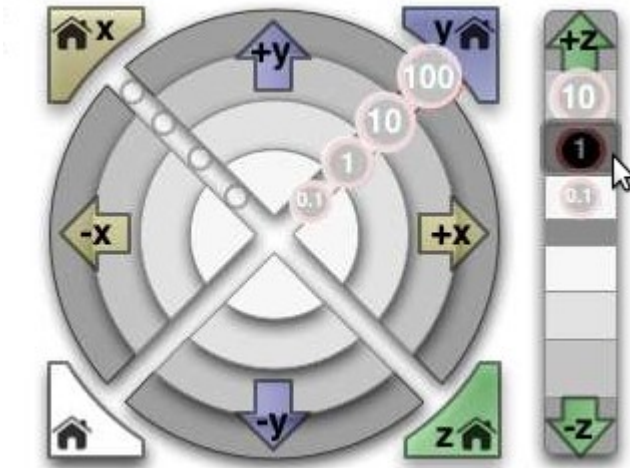


A tout moment, il est possible de lire les températures via le bouton « Check Temp ».

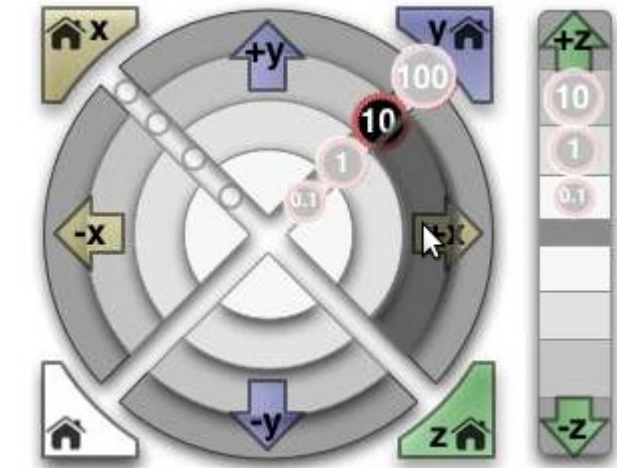
Tester les mouvements des axes

Pour tester les axes, c'est très simple : il suffit de cliquer sur les boutons graphiques de l'interface. Utiliser les boutons 1 pour éviter les mouvements trop importants...

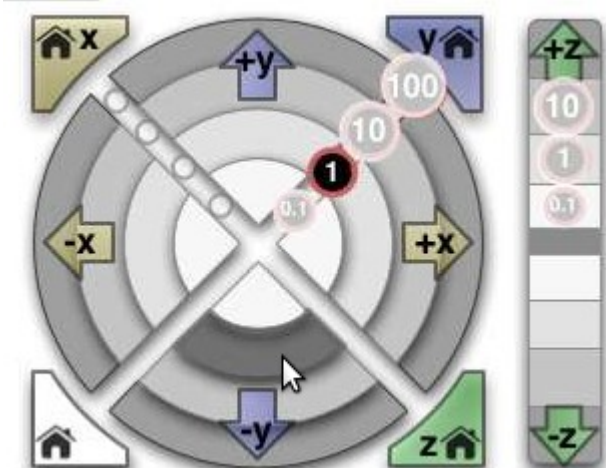
On va commencer par tester l'axe Z vers le haut :



Même chose pour l'axe X (le chariot de l'extrudeur) : attention, l'axe X se déplace de façon inversée par rapport à l'interface :



Puis enfin, l'axe Y (le plateau chauffant) :



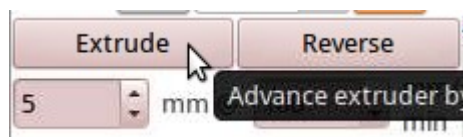
Tester l'extrusion

A présent, on va tester l'extrusion du fil, un moment très sympa la première fois !!!

On commence par faire chauffer la buse.

Faire monter l'axe Z de quelques centimètres pour bien visualiser le fil sortant de la buse

Ensuite, engager le fil dans l'extrudeur (on peut le faire manuellement imprimante éteinte au besoin)
Puis le faire avancer de 6 cm avec le bouton extruder :



Au bout d'un moment, on doit voir le fil sortir de la buse. Quand c'est le cas, un clic doit faire sortir quelques centimètres de fil fondu : ça doit sortir 2 ou 3 cm pour 5mm

Enlever le surplus de fil à la pince à épiler.. Si le fil ne s'écoule pas de façon assez fluide, monter la température de la buse quelques degrés par cran de 5°.

Tout fonctionne ?? Cool non !?

Obtenir un fichier d'objet à imprimer « prêt à l'emploi » (format *.stl)

Faire une première impression à partir d'un fichier « tout prêt » est la façon la plus simple de faire un test d'impression.

Par contre, au début, faire des impressions simples ! Pas la peine de vouloir faire quelque chose de trop compliqué d'emblée !!!

Pour obtenir des fichiers au format *.stl de pièces prêtes à l'emploi, il suffit d'aller sur un des sites proposant des pièces :

- le plus connu et le plus fourni est : <http://www.thingiverse.com/>
- un autre site est : <http://repables.com/>

Un exemple de fichier simple : <http://www.thingiverse.com/thing:40230>



Ridiculously Simple Z-axis Micro-Adjuster


by Georgewchilds, published Jan 4, 2013



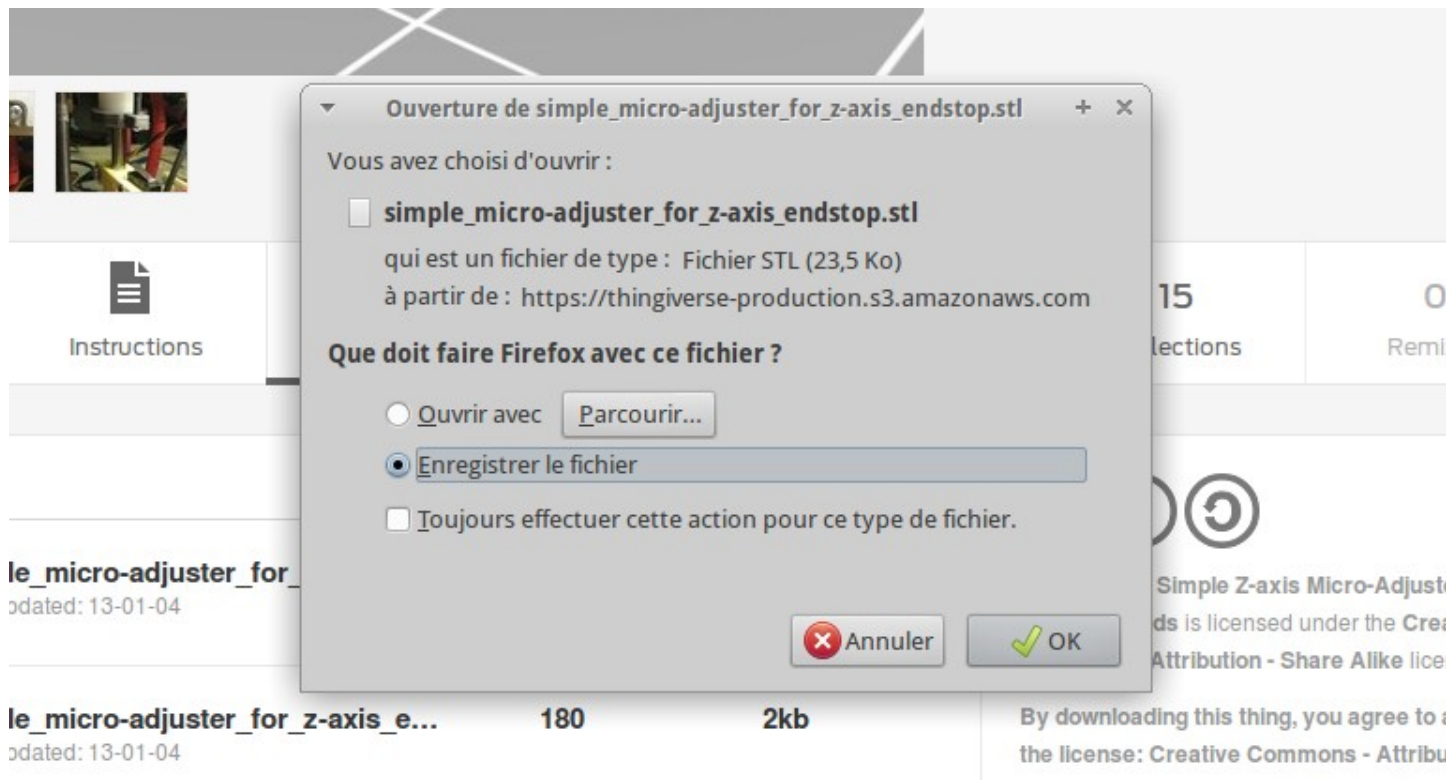
Thingiview

Like	11
Collect	15
Comment	3
I Made One	0
Remix It	0
Share	

Download This Thing!



Cliquer sur Download et sélectionner le fichier *.stl voulu :



Une fois fait, on dispose d'un fichier *.stl qui décrit la pièce.

Je vous conseille de créer un répertoire dédié pour les fichiers *.stl

Installation du logiciel de conversion d'un fichier *.stl en *.g-code : Slic3r

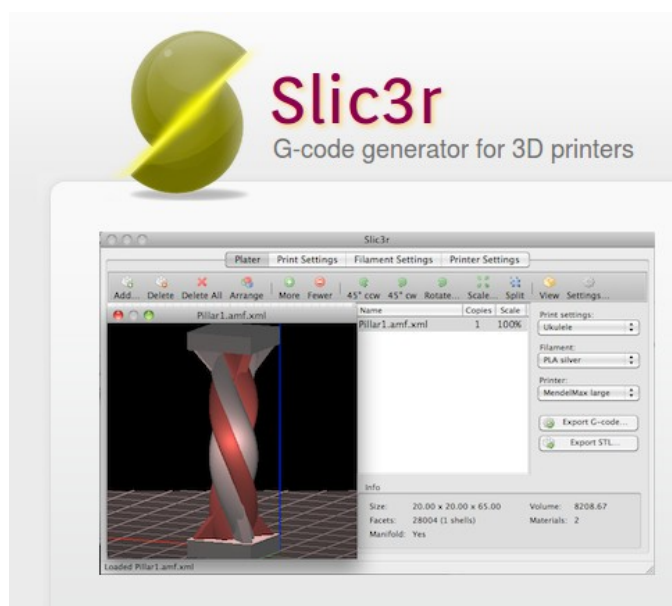
Ce que l'on va faire ici

Une fois que l'on dispose du fichier *.stl, on va le convertir en G-code, seul « langage » que l'imprimante 3D est capable de comprendre. Le G-Code va décrire tous les mouvements que l'imprimante devra effectuer.

Pour réaliser cette conversion, on va utiliser un logiciel appelé « Générateur de G-Code ».

Plusieurs possibilités... Le plus simple et le plus efficace est d'utiliser slic3r

Site officiel : <http://slic3r.org/>



Installation

On télécharge la dernière archive disponible correspondant au système utilisé :

<http://dl.slic3r.org/linux/>



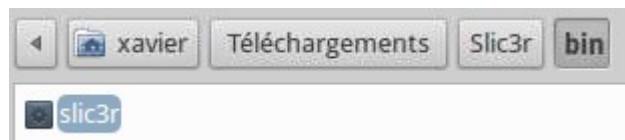
Index of /linux

Name	Last modified	Size	Description
Parent Directory		-	
old/	16-Feb-2014 11:18	-	
slic3r-linux-x86-0-9-10b.tar.gz	15-Jun-2013 19:49	14M	
slic3r-linux-x86-1-0-0-RC3.tar.gz	15-Feb-2014 17:42	15M	
slic3r-linux-x86 64-0-9-10b.tar.gz	16-Jun-2013 16:43	14M	
slic3r-linux-x86 64-1-0-0-RC3.tar.gz	15-Feb-2014 23:32	15M	

Lancement

Extraire l'archive graphiquement

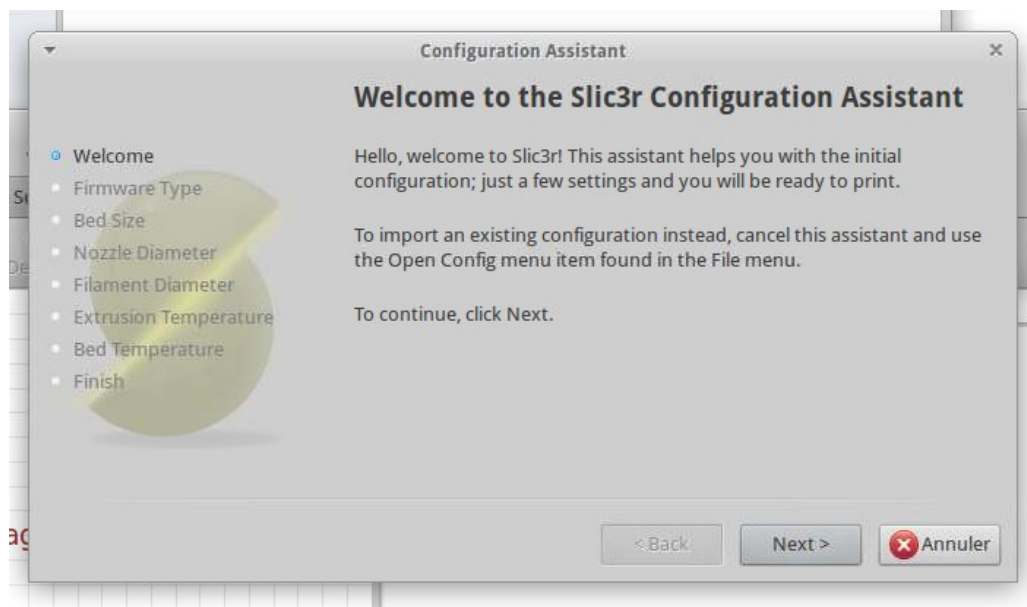
Puis aller dans le répertoire Slic3r/bin et double cliquer sur slic3r



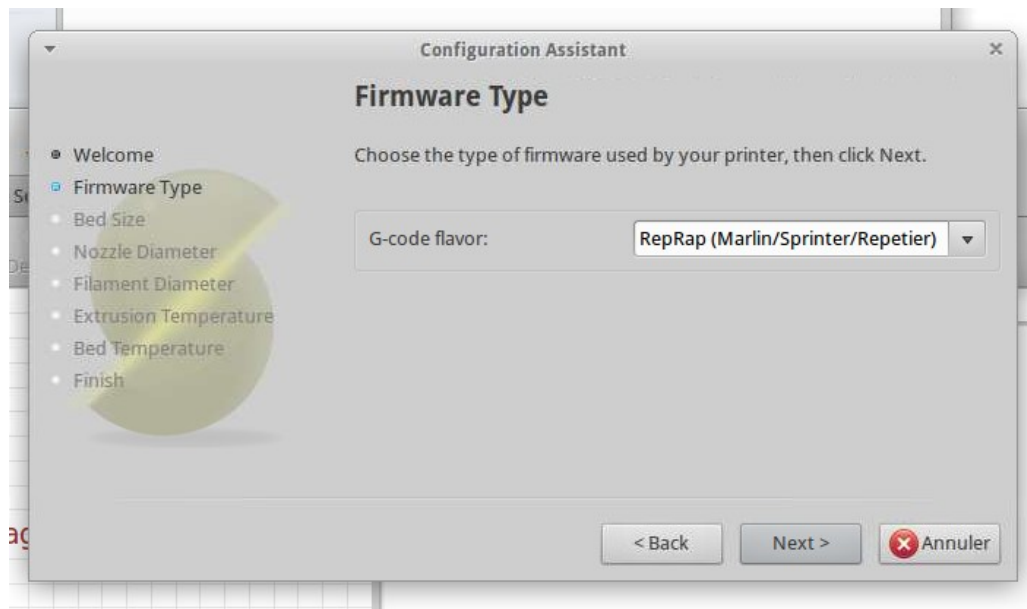
On peut également le lancer en ligne de commande ou à l'aide d'un lanceur.

Paramétrage initial

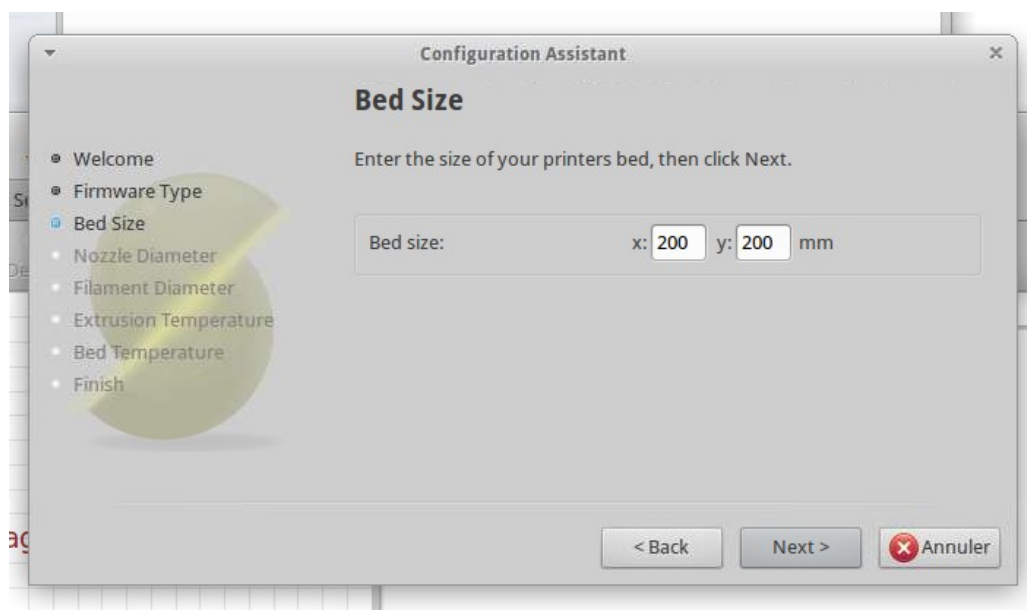
Au premier lancement, on obtient un assistant de configuration qui va vous simplifier la vie :



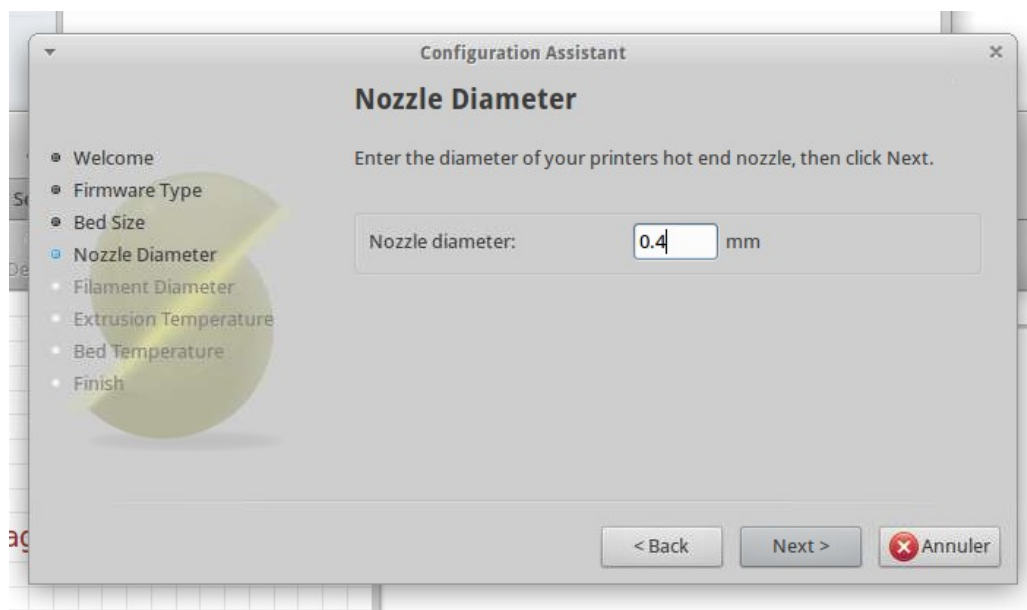
Pour le firmware, la Prusa i3 utilise Marlin :



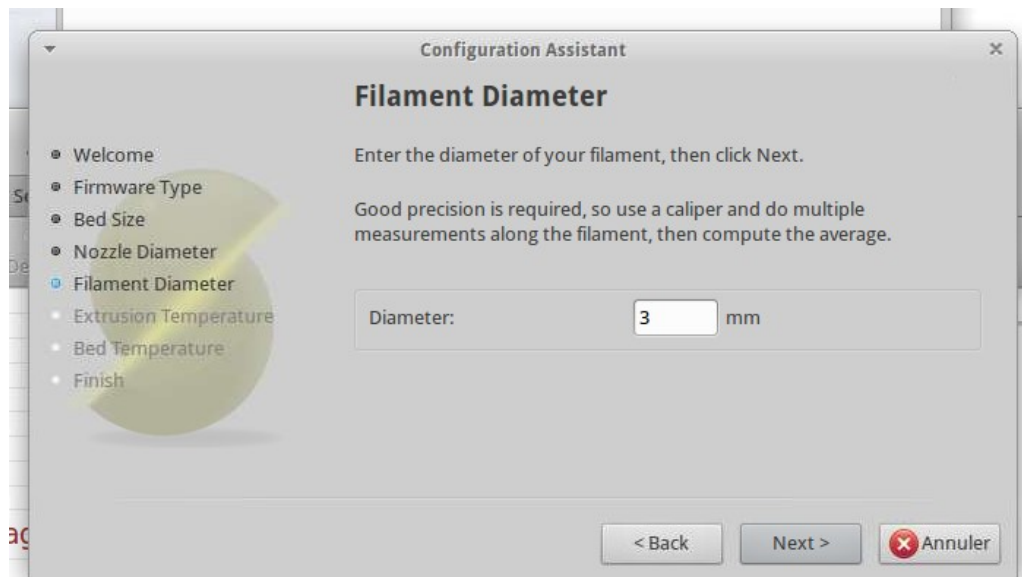
La taille du lit chauffant est des 200x200mm



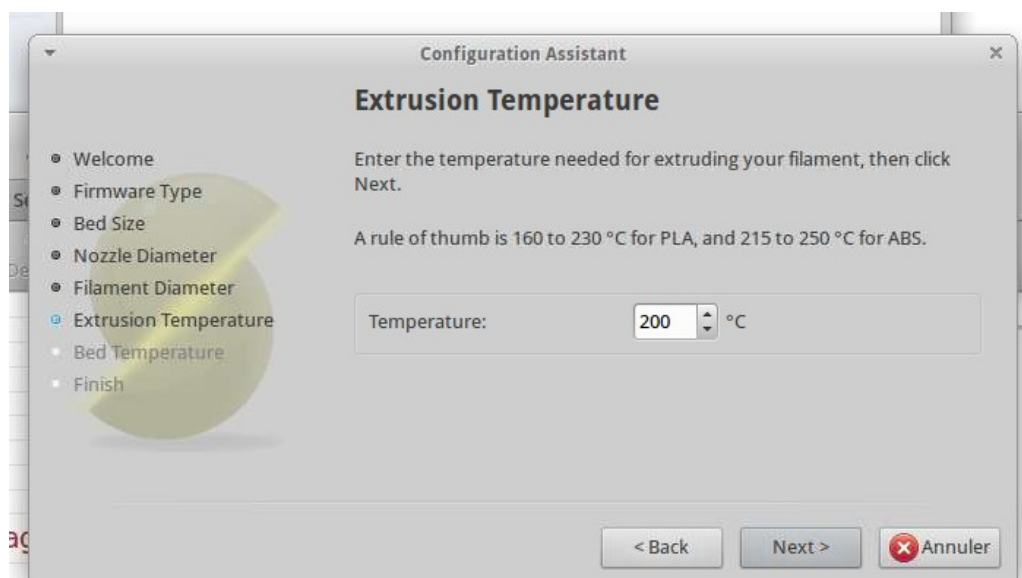
La buse livrée par défaut est une 0,4mm : à adapter à votre situation :



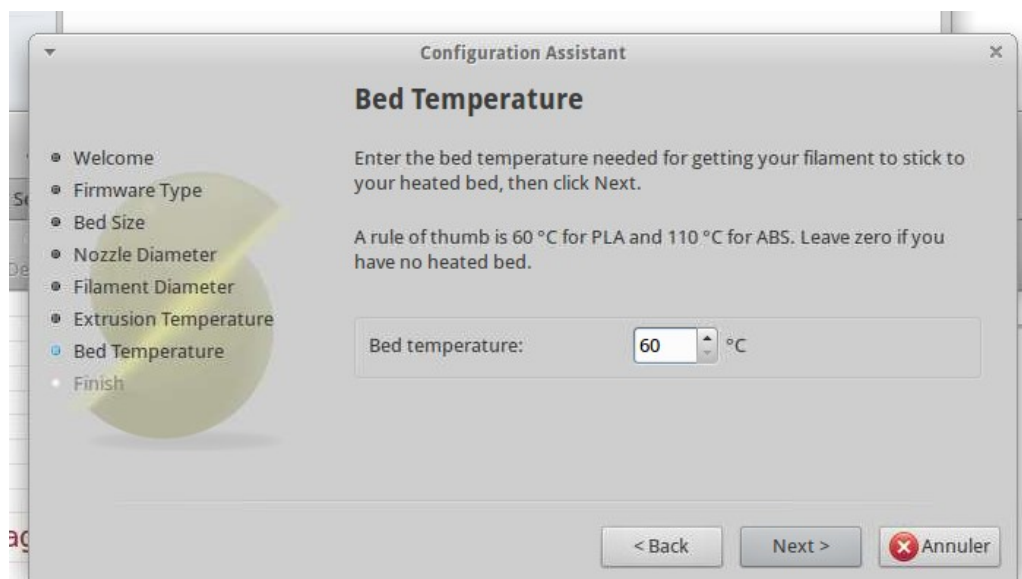
le filament est du 3mm



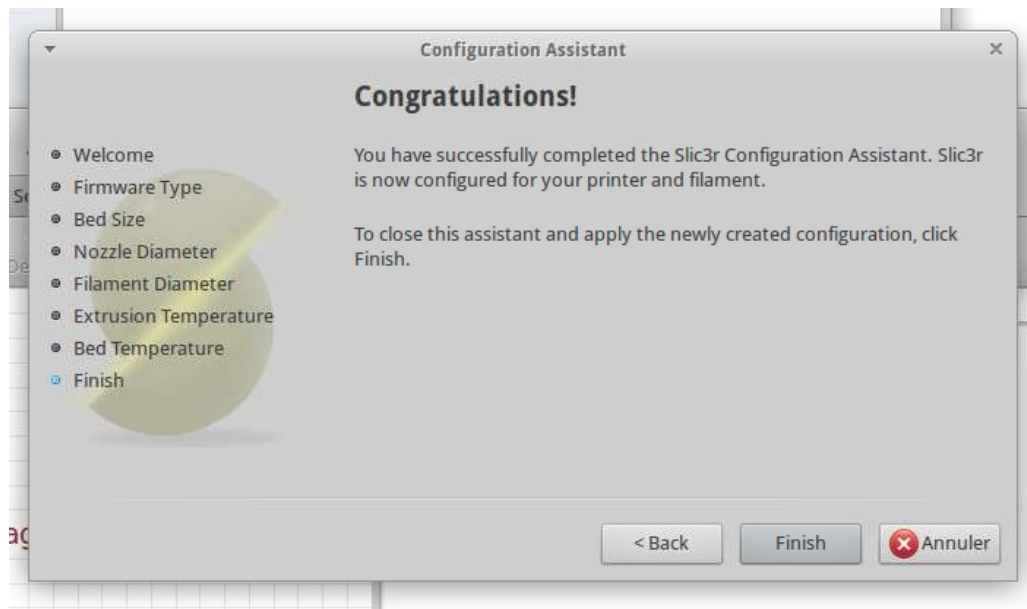
indiquer la température d'extrusion utilisée :



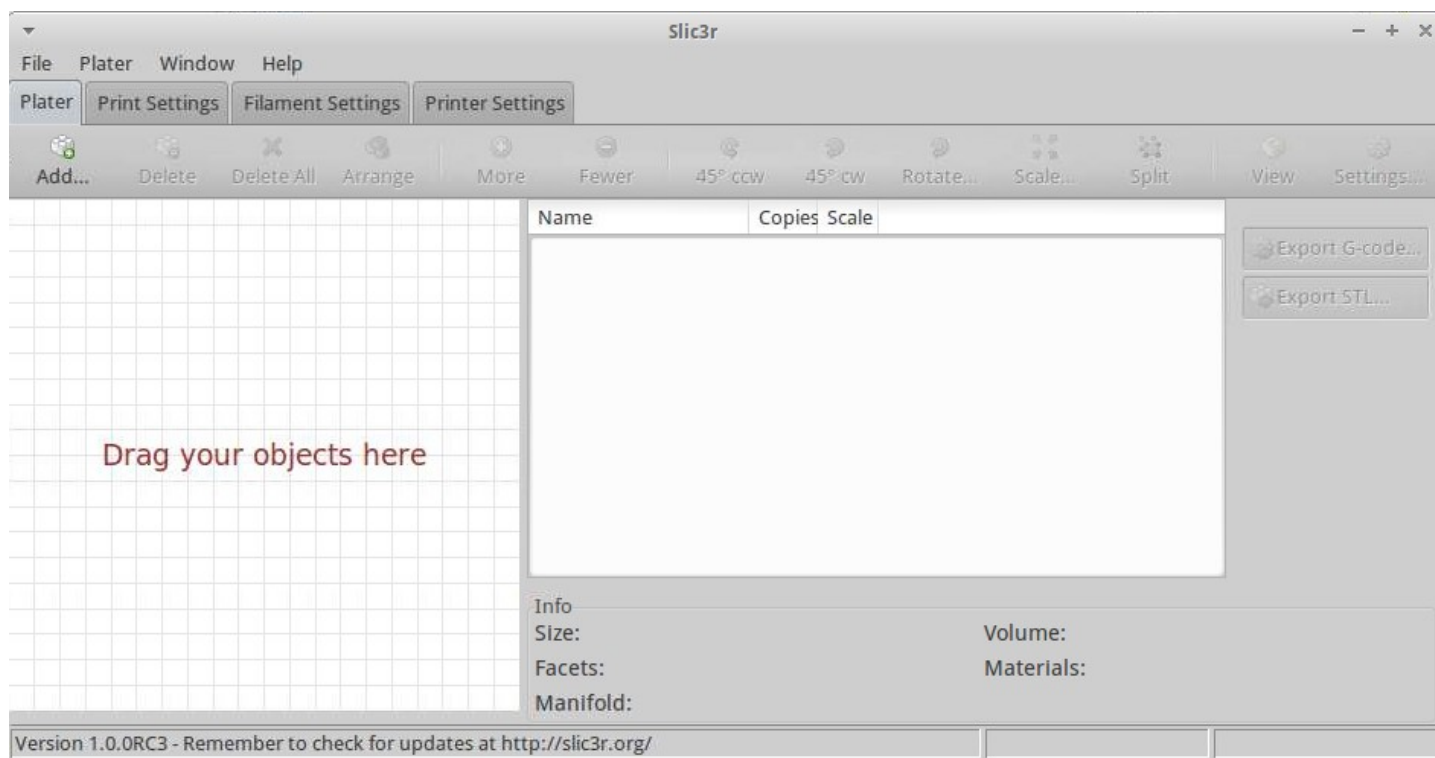
indiquer la température du plateau chauffant :



Valider pour terminer :



On obtient alors l'interface suivante :



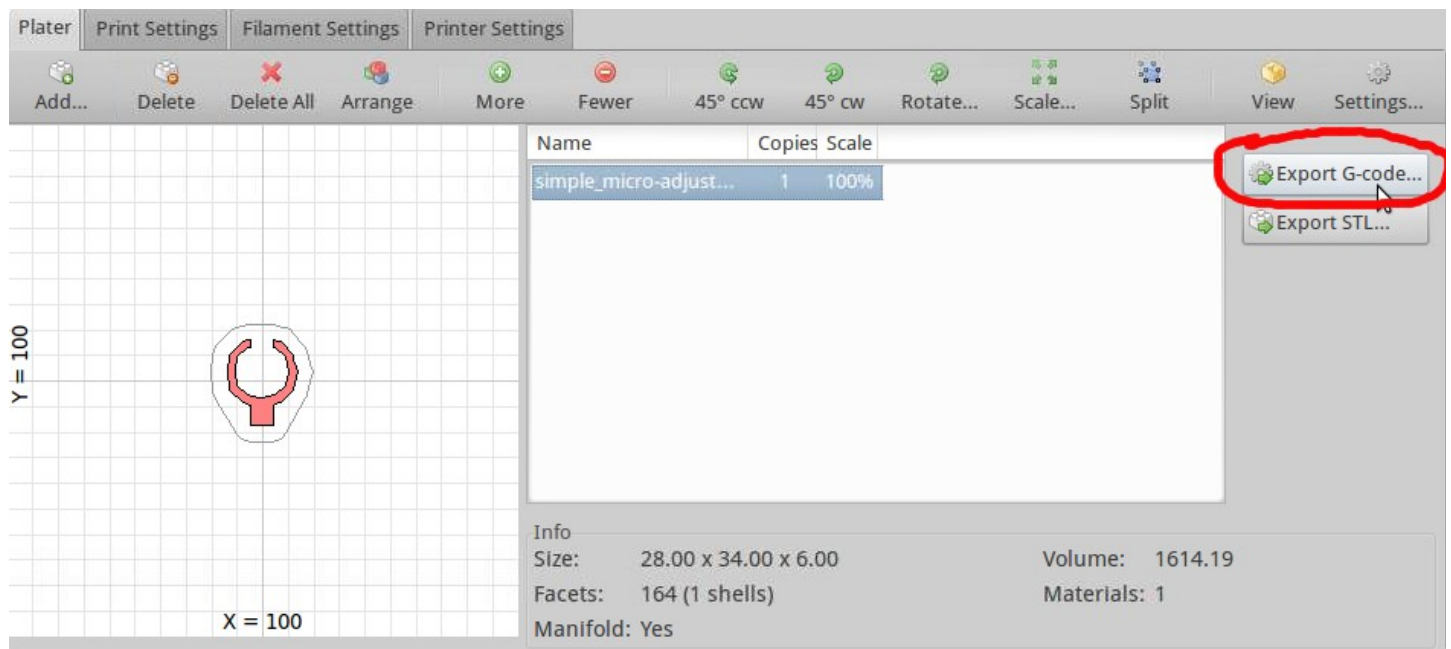
Une fois fait, je vous conseille de réaliser quelques réglages supplémentaires : dans l'onglet Print setting mettre :

- filldensity entre 60 et 100 %
- speed infill à 30mm/sec

Les réglages une fois fait, vous pouvez les enregistrer dans un fichier (menu > export config file > enregistrer)

Générer le fichier g-code à partir d'un fichier *.stl

Ouvrir un fichier *.stl : l'objet en 3D s'affiche dans la fenêtre graphique : pour obtenir le fichier *.gcode, cliquer sur « export G-code » :

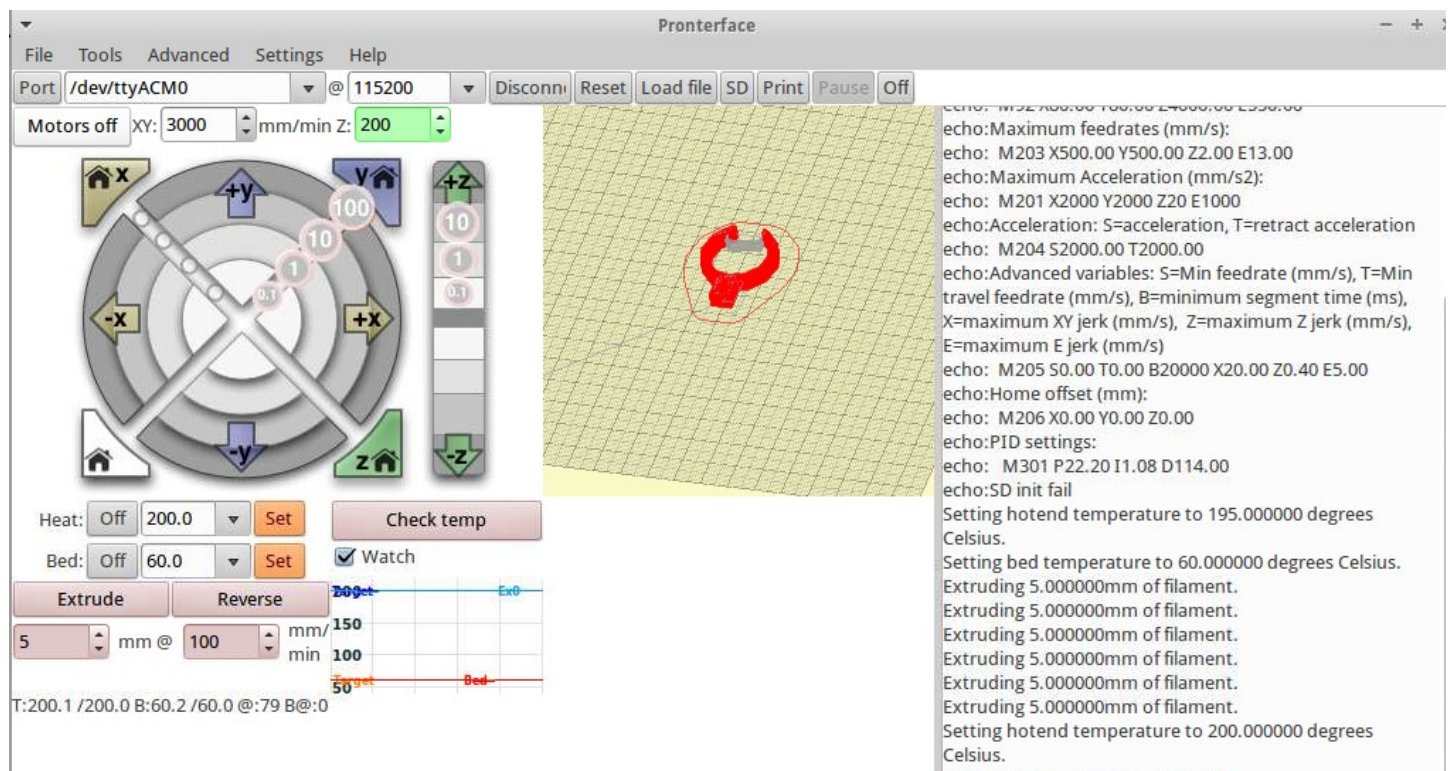


Une fois fait, on dispose du fichier gcode. Là aussi, je vous conseille de créer un répertoire dédié pour les fichiers de gcode.

Imprimer une première pièce à partir d'un fichier *.gcode existant

Extruder un peu de fil pour que la buse soit bien remplie.

Ouvrir le fichier *.gcode



Cliquer sur imprimer (print) : après quelques instants, les axes de l'imprimante se calent puis la magie opère !

Une fois la pièce imprimée, laisser le plateau refroidir. Une fois froid, la pièce se détache facilement !

Installation d'un logiciel de conception 3D : freecad

Ce qu'on va faire ici

Pour créer ses pièces de zéro (ou « from scratch »), on va utiliser un logiciel de « Conception Assistée par Ordinateur en 3 dimensions » ou logiciel CAO 3D.

Il existe plusieurs possibilités :

- des logiciels libres de CAO 3D :
 - <http://www.openscad.org/> : un logiciel de conception 3D par « programmation »
 - <http://www.freecadweb.org/> : **celui que je conseille**, un logiciel de conception 3D de niveau professionnel, mais assez simple à prendre en main, capable d'exporter/importer toutes sortes de fichiers. Logiciel basé sur opencascade, un moteur 3D puissant, de niveau professionnel : voir <http://www.opencascade.org/> (utilisé notamment par des industriels, notamment ALCA TEL SPACE, BMW, RINA, CEA, EDF, EADS, MITUTOYO, ARCELOR ..)
- et aussi
 - <http://www.sketchup.com/fr> par Google
- en ligne :
 - <https://tinkercad.com/>

En un mot, plein de possibilités... Si on souhaite rester dans l'opensource, tout en privilégiant simplicité et possibilités avancées, freecad me semble être une excellente solution.

Installation

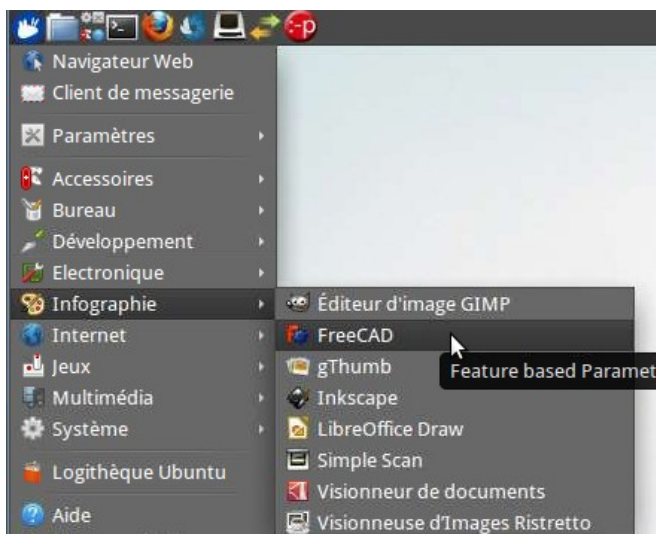
Ubuntu 14.04, Debian Testing

Simple ment :

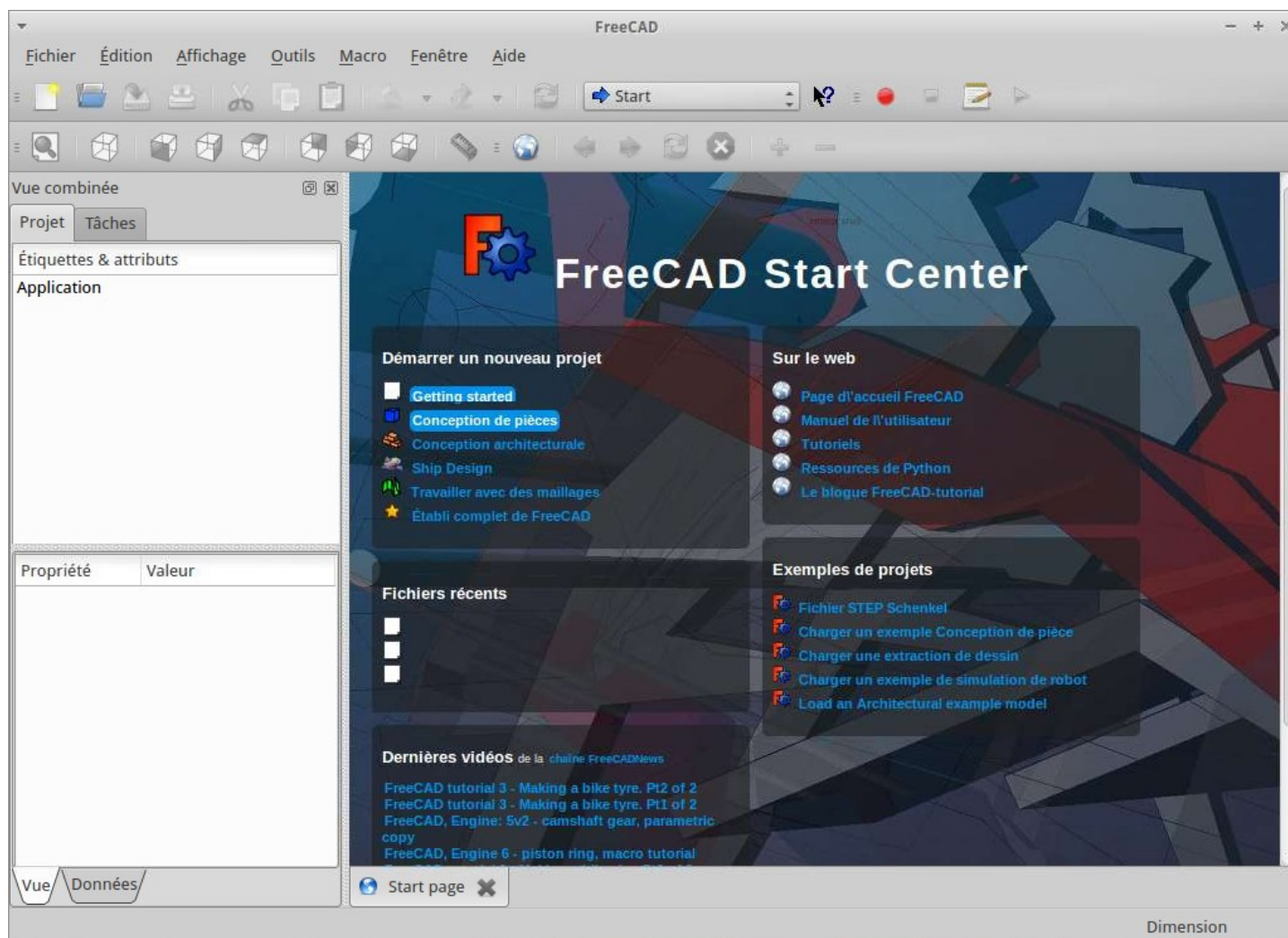
```
sudo apt-get install freecad
```

Lancement

Menu Infographie > freecad



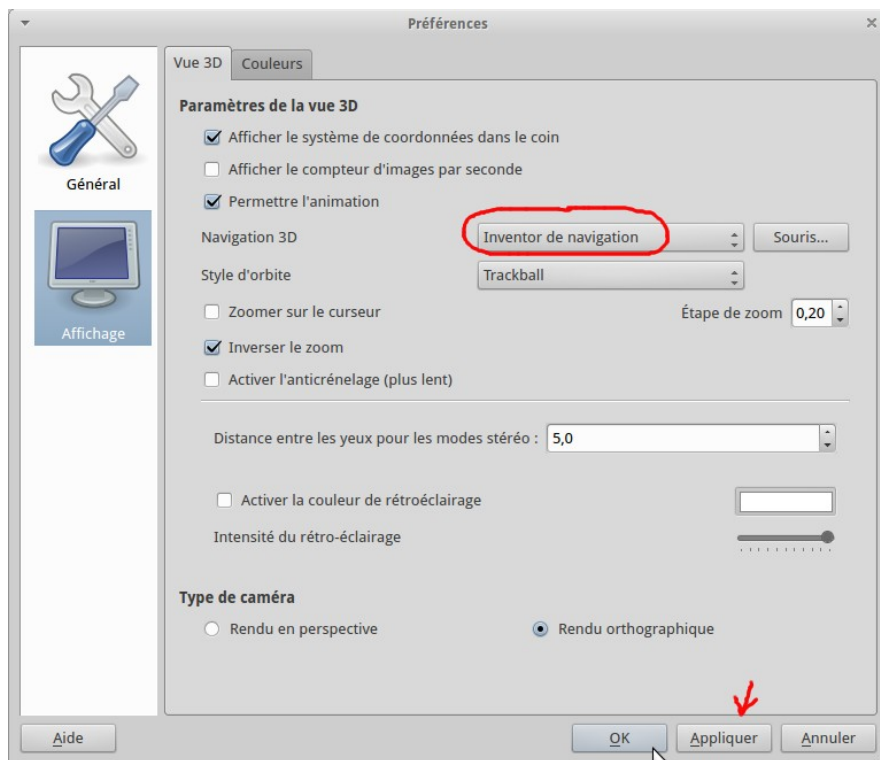
On obtient :



Voilà, à ce stade, vous êtes prêts pour créer vos pièces de zéro... !

Freecad : réglages initiaux

Pour faciliter la visualisation 3D interactive, dans Menu Edition > Préférences > Affichage > option Navigation 3D : sélectionner <Inventor de navigation> puis clic sur appliquer. Ainsi, la vue sera interactive à la souris.



Freecad : Créer une pièce à partir d'un fichier *.svg et l'imprimer

Ce que l'on va faire ici

Une première manip', assez simple, consiste à :

- importer un fichier vectoriel *.svg
- et à l'extruder dans freecad
- avant de l'enregistrer sous forme d'un fichier *.stl
- pour générer le *.gcode et l'imprimer

Obtenir un fichier vectoriel *.svg

Cette étape est la plus simple. Commencer par chercher un fichier de type svg dans Google. Par exemple, un cœur.

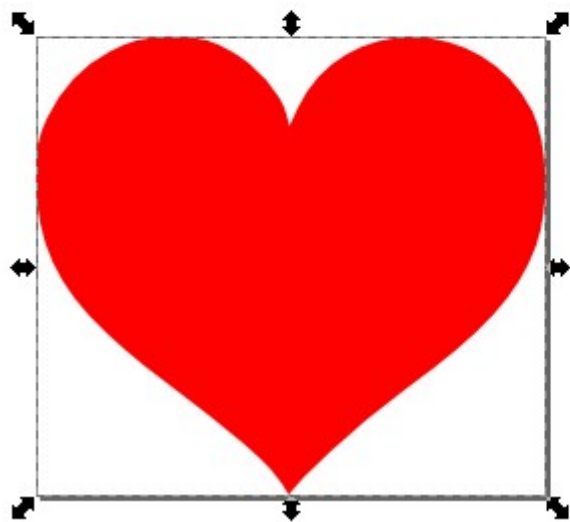
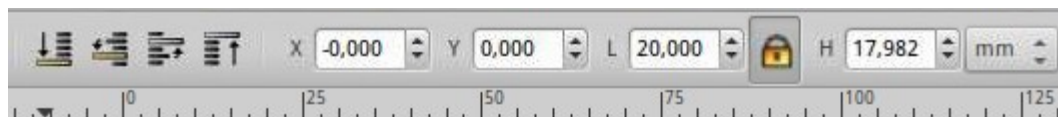
Un exemple ici : http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/4/42/Love_Heart_SVG.svg

Modifier/redimensionner le *.svg

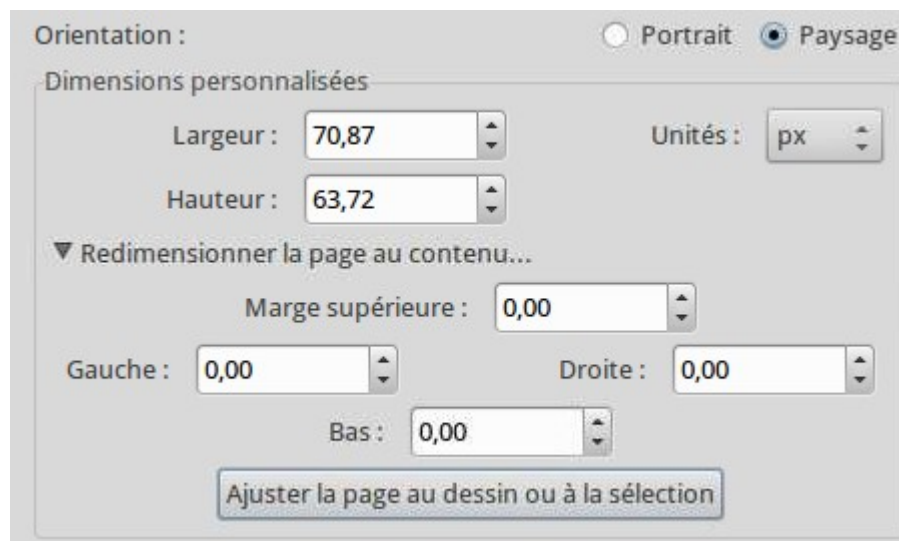
Ouvrir Inkscape (si pas installé : `sudo apt-get install inkscape`)

Ouvrir le fichier *.svg

Le redimensionner à la taille voulue en mm :



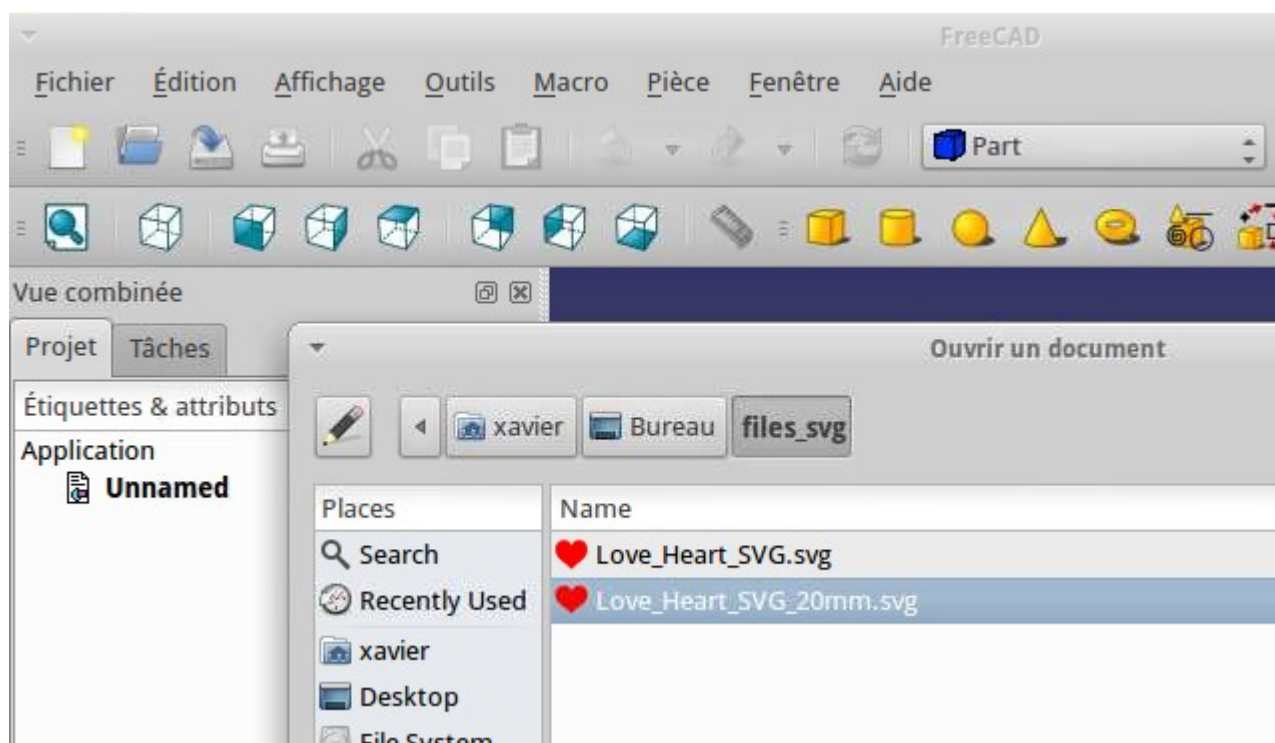
Enregistrer en mettant à la page aux dimensions de l'objet (Menu Fichier > propriétés du document) :



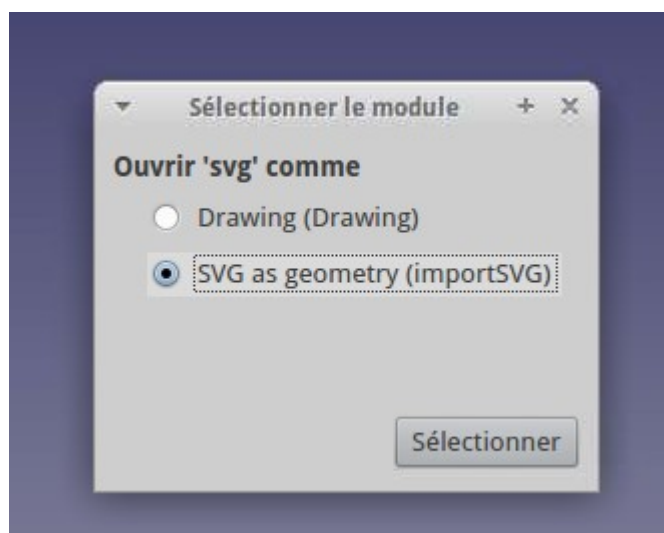
L'enregistrer.

Créer la pièce 3D basée sur le *.svg dans Freecad

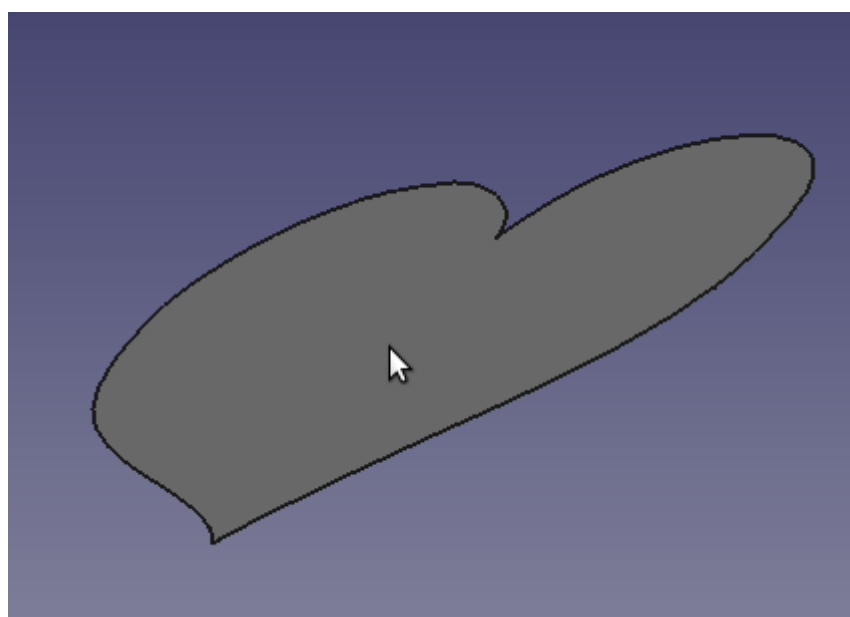
On commence par ouvrir le fichier *.svg dans freecad :



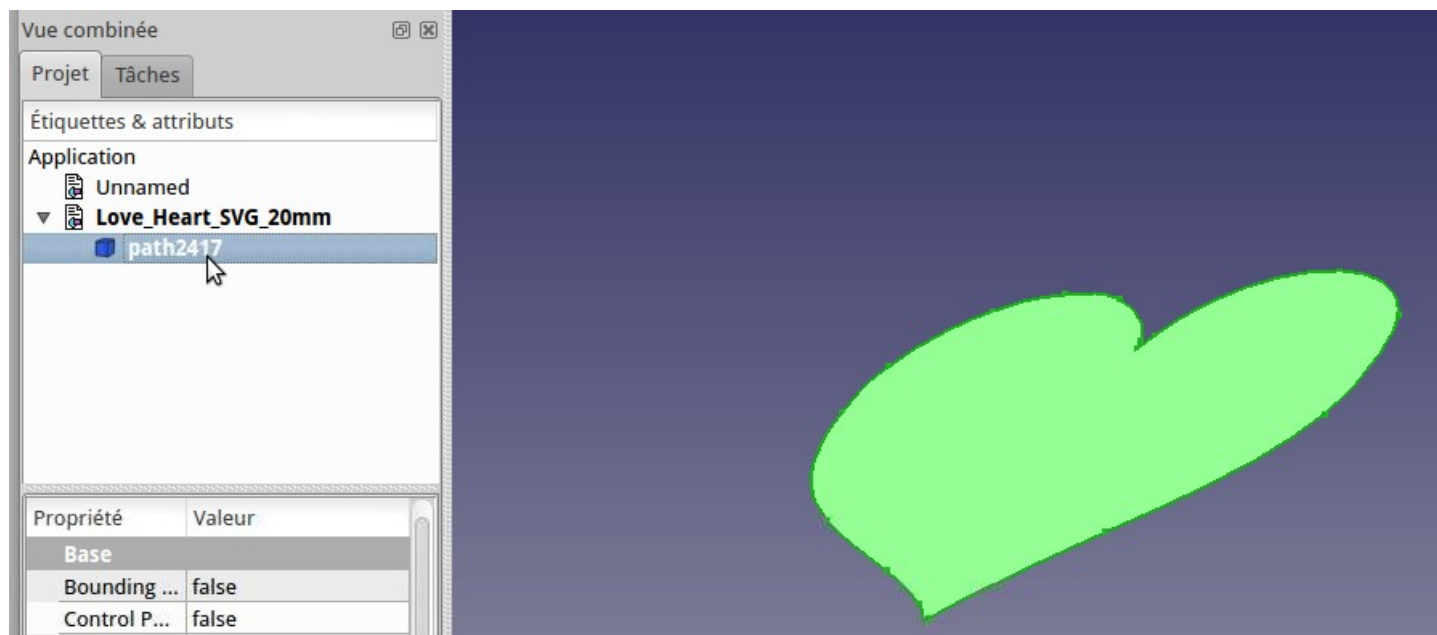
L'importer comme géométrie :



On obtient un plan 3D :



Sélectionner l'objet dans le volet latéral : c'est l'objet Path :



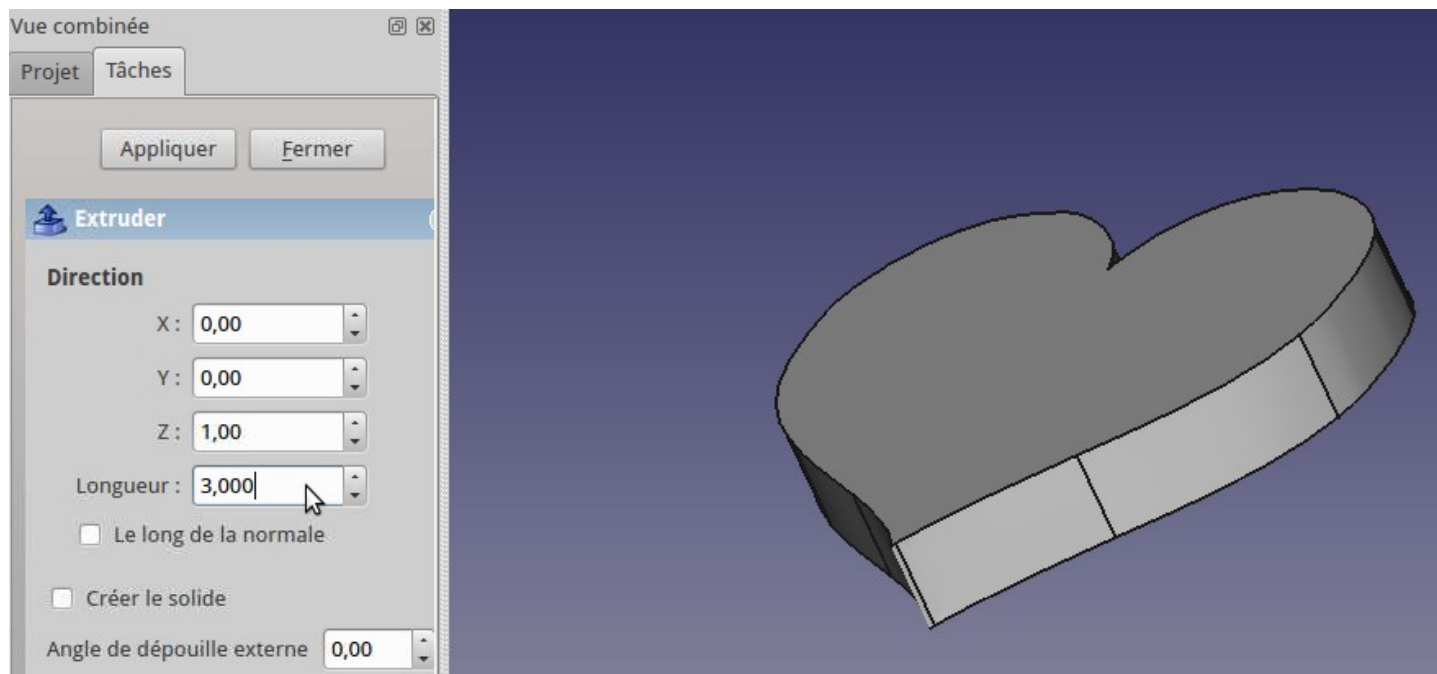
Ensuite, il suffit de l'extruder en sélectionnant le mode « part »



et l'opération d'extrusion :



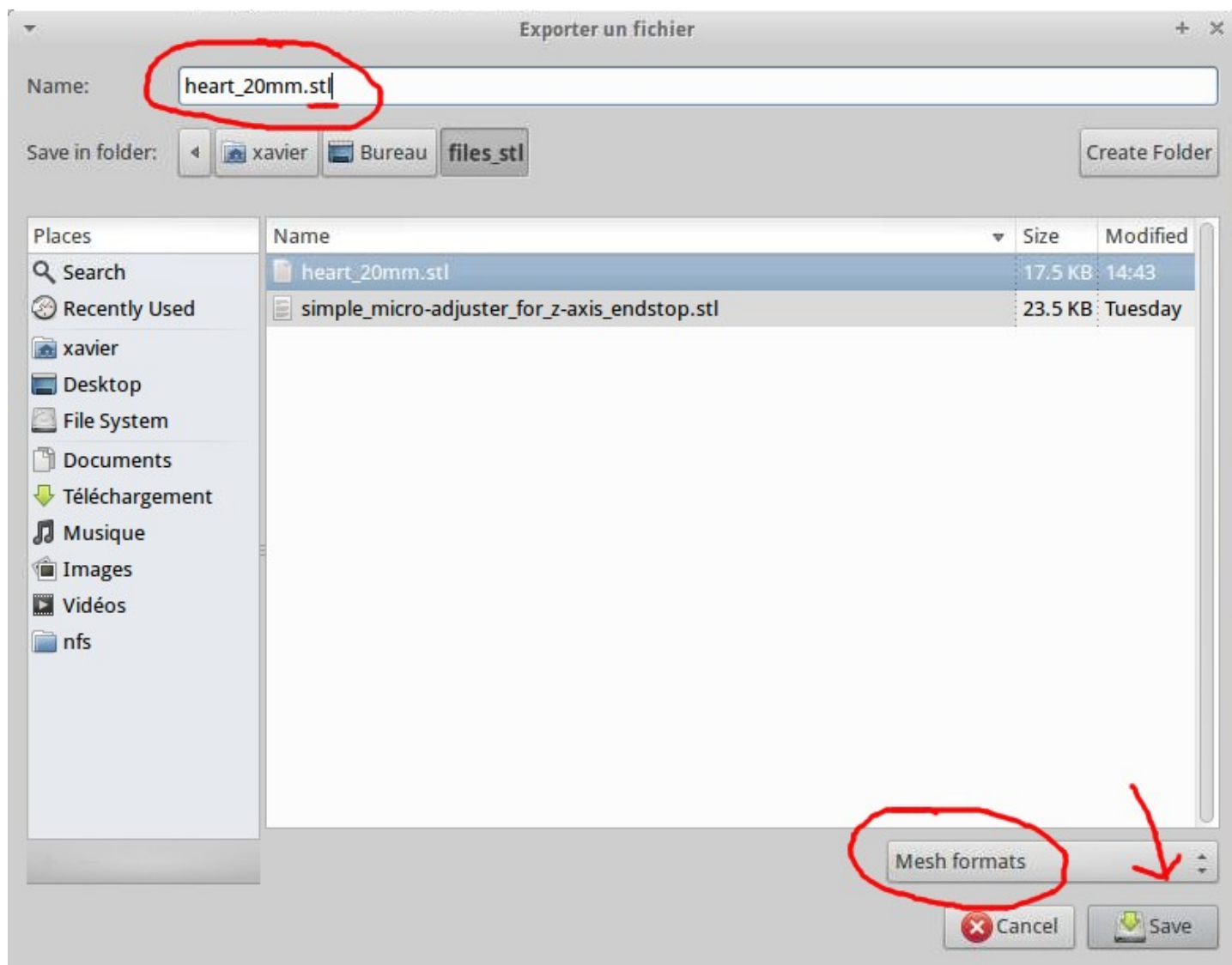
Sélectionner l'axe Z (axe par défaut) et définir la hauteur de l'extrusion : choisir quelques millimètres (3 par exemple) et cliquer sur appliquer :



Cette fois, ça y est, on dispose de la pièce 2D... en 3D !!

A présent exporter la pièce au format *.stl :

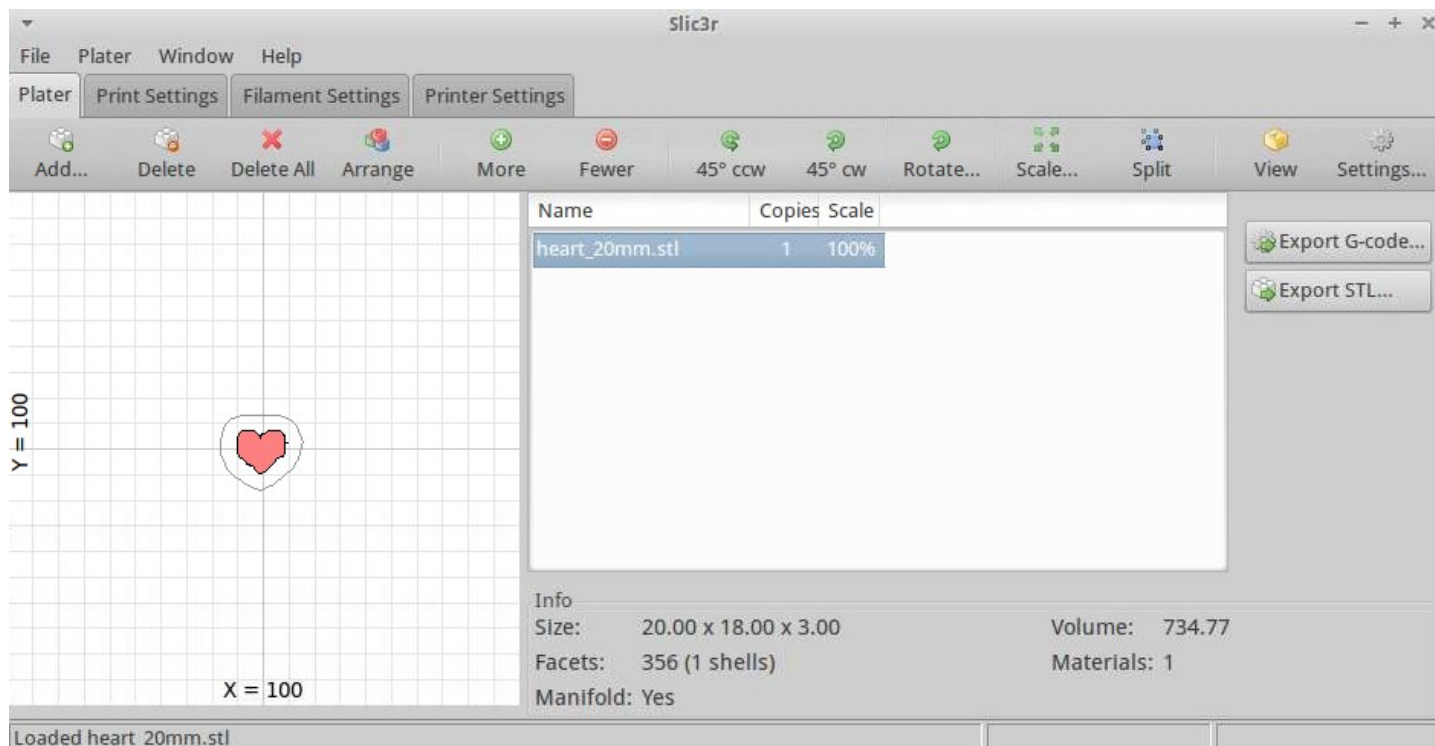
- sélectionner l'objet
- menu fichier > exporter > choisir **fichier type mesh**
- et indiquer un nom de fichier se terminant par *.stl



Voilà, c'est fait.

Générer le fichier g-code à partir d'un fichier *.stl

Ouvrir un fichier *.stl : l'objet en 3D s'affiche dans la fenêtre graphique : pour obtenir le fichier *.gcode, cliquer sur « export G-code » :



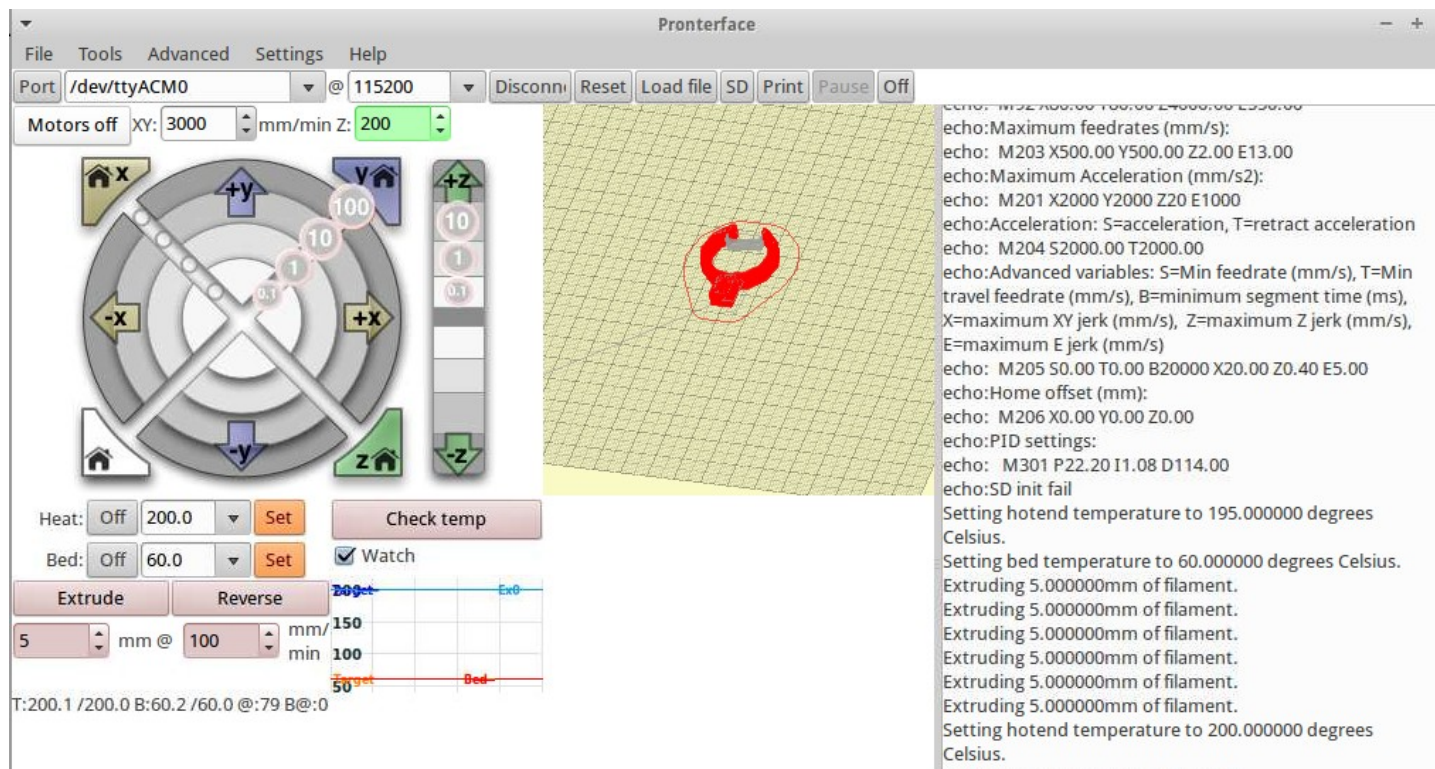
Une fois fait, on dispose du fichier gcode.

Imprimer une première pièce à partir d'un fichier *.gcode existant

Allumer l'imprimante, se connecter dans pronterface et laisser chauffer le lit et la buse..

Extruder un peu de fil pour que la buse soit bien remplie.

Ouvrir le fichier *.gcode



Cliquer sur imprimer (print) : après quelques instants, les axes de l'imprimante se calent puis la magie opère !

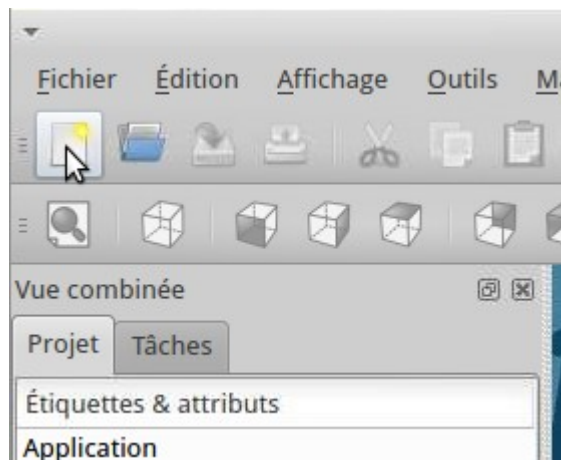
Une fois la pièce imprimée, laisser le plateau refroidir. Une fois froid, la pièce se détache facilement !

Conclusion

Ce qui est génial avec cette façon de faire, c'est que n'importe quel dessin vectoriel 2D existant peut devenir une pièce 3D en quelques minutes seulement !!!

Freecad : Créer une pièce de test et l'imprimer

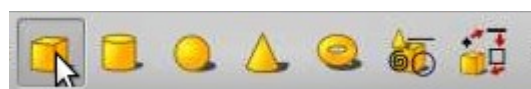
Ouvrir Freecad et clic sur nouveau



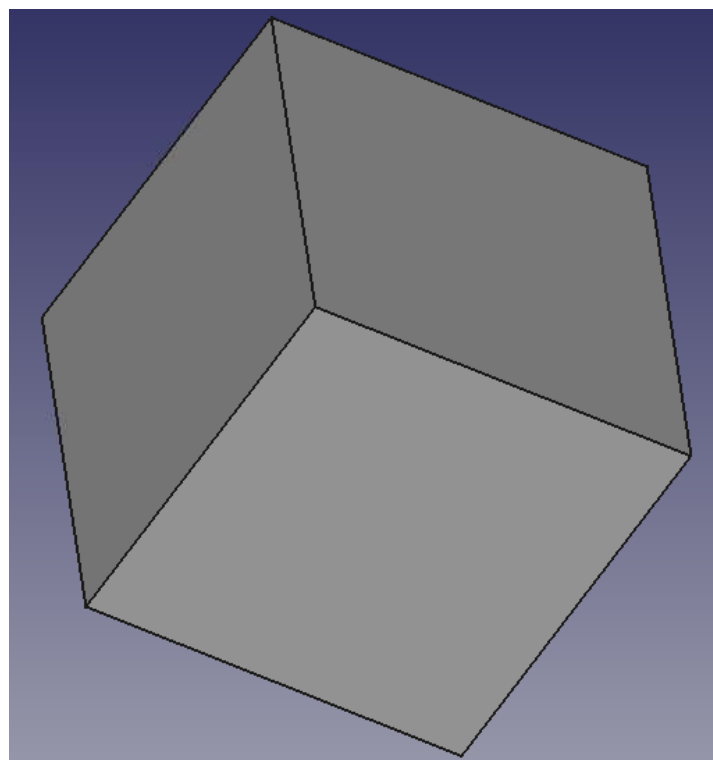
Sélectionner le mode « part »



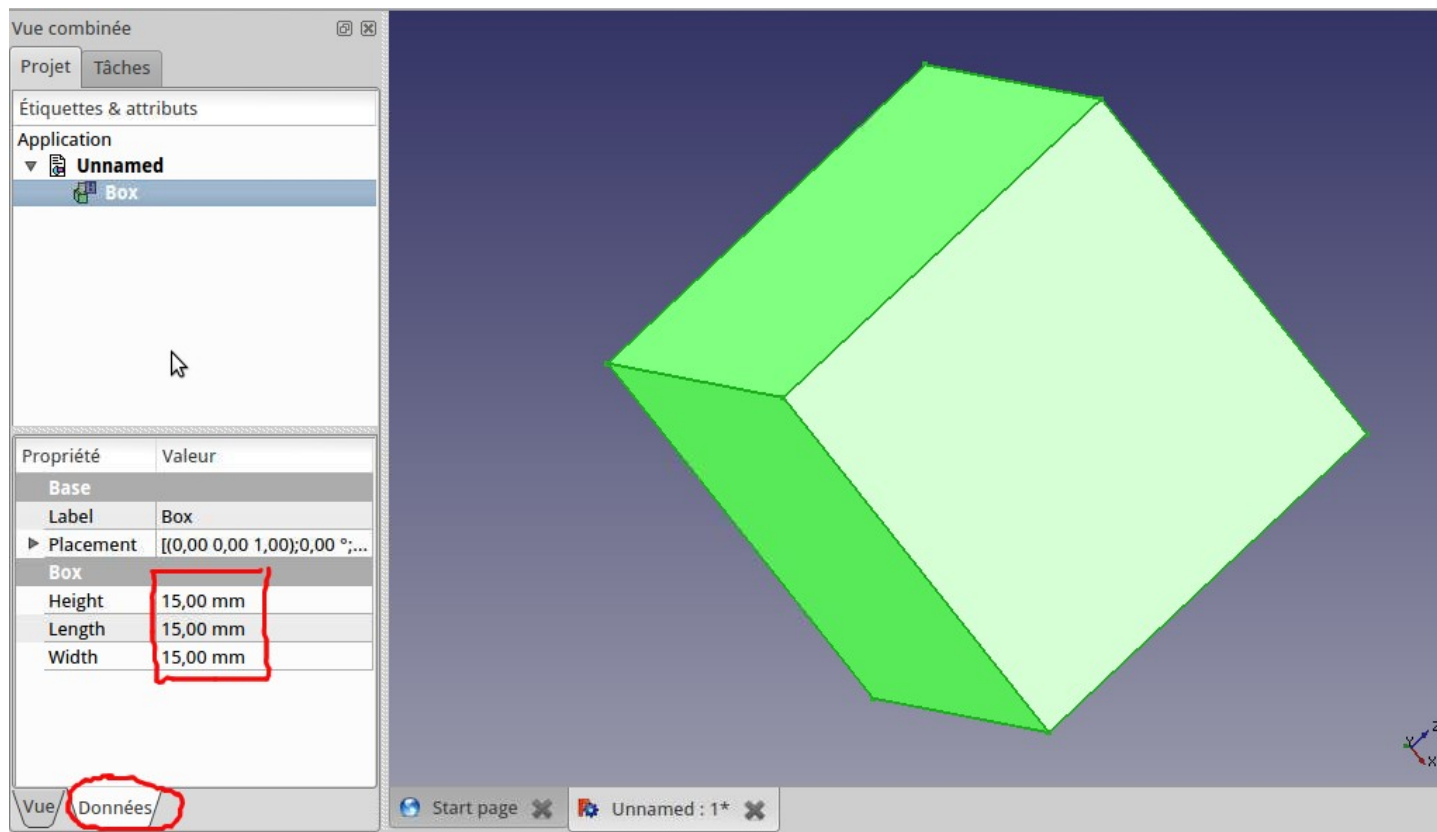
Créer un cube



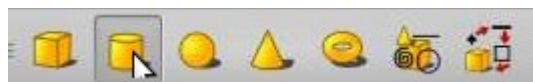
on obtient :



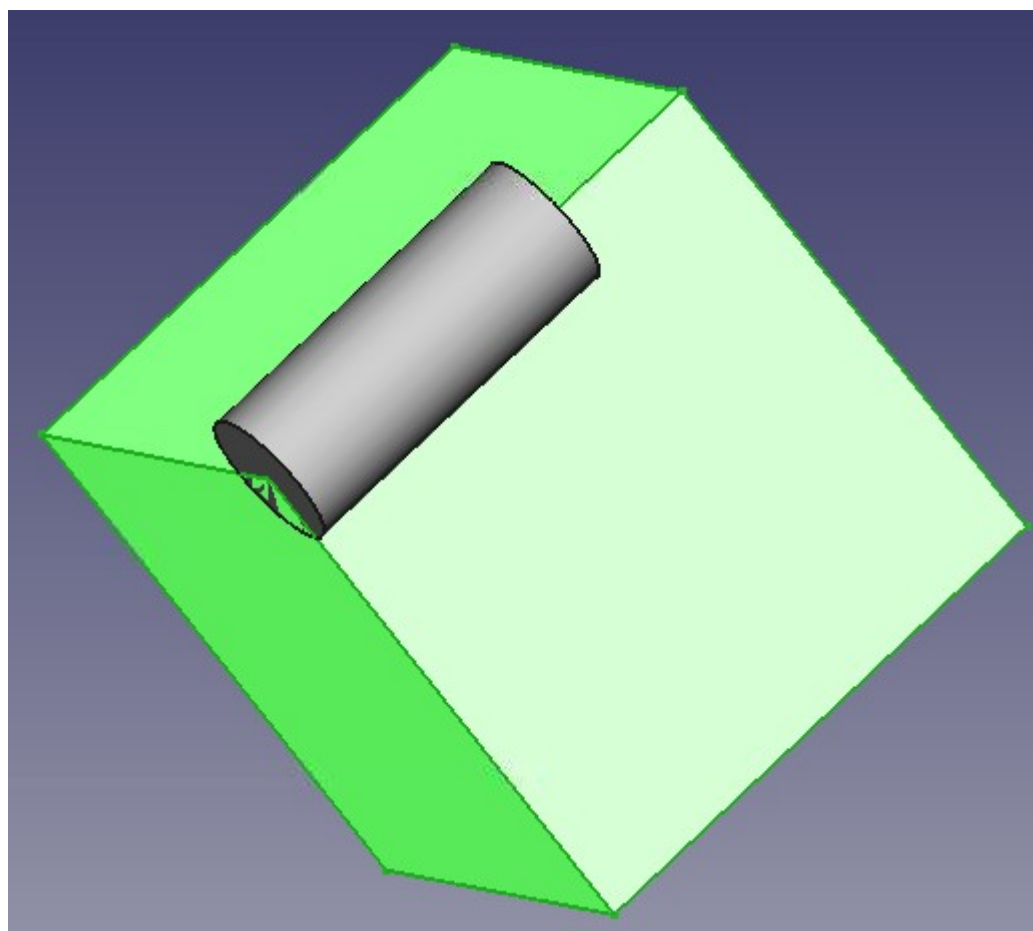
Sélectionner le cube dans le volet latéral et modifier au besoin les dimensions dans l'onglet données :



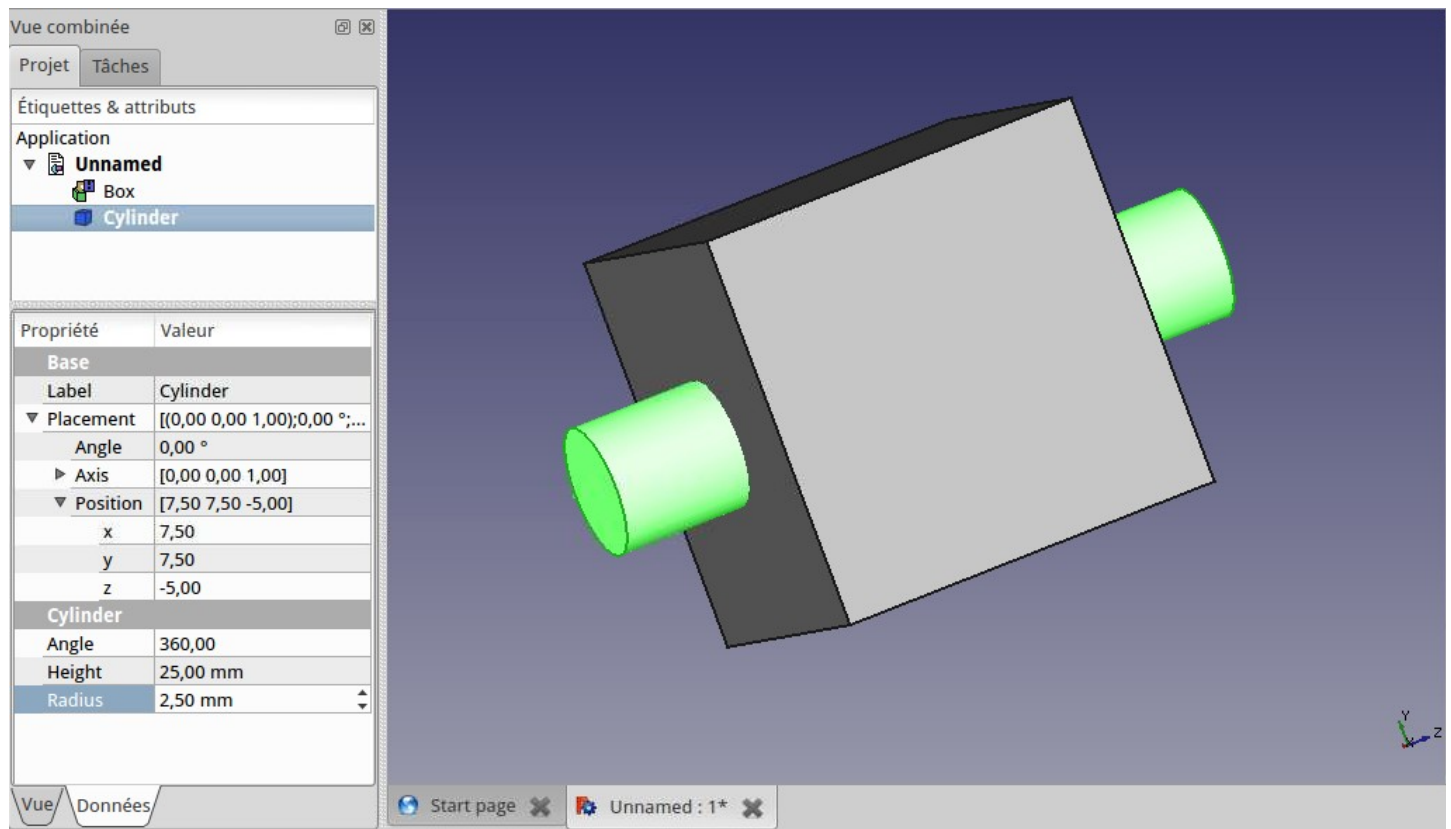
Ensuite, créer un cylindre :



On obtient :

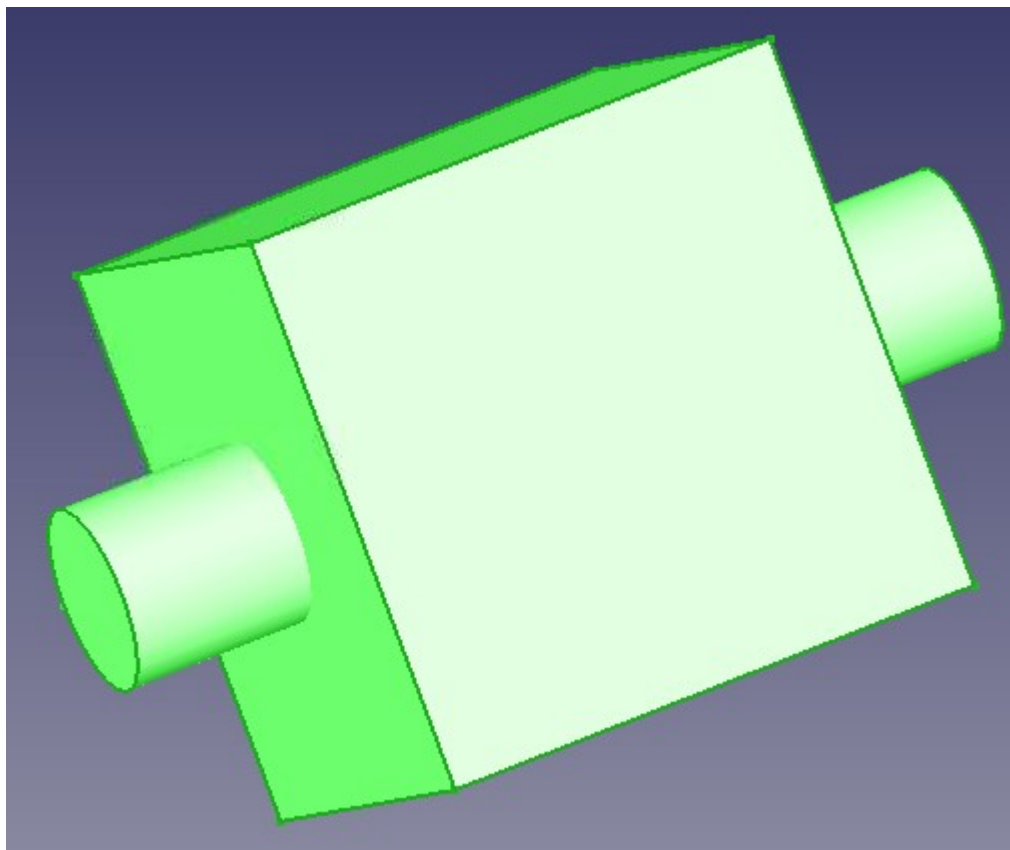


Sélectionner l'objet et l'allonger à 25mm puis le centrer sur la face X,Y à l'aide de l'onglet données :

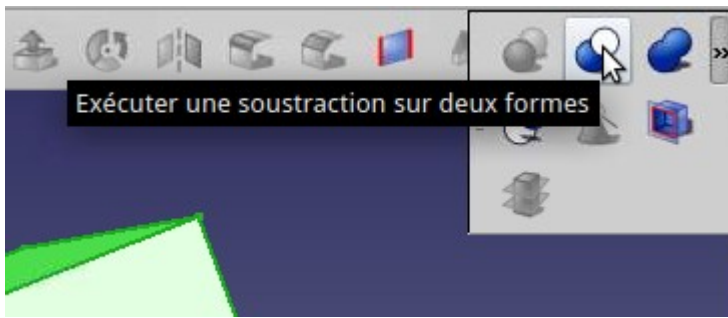


Une fois fait, réaliser une soustraction :

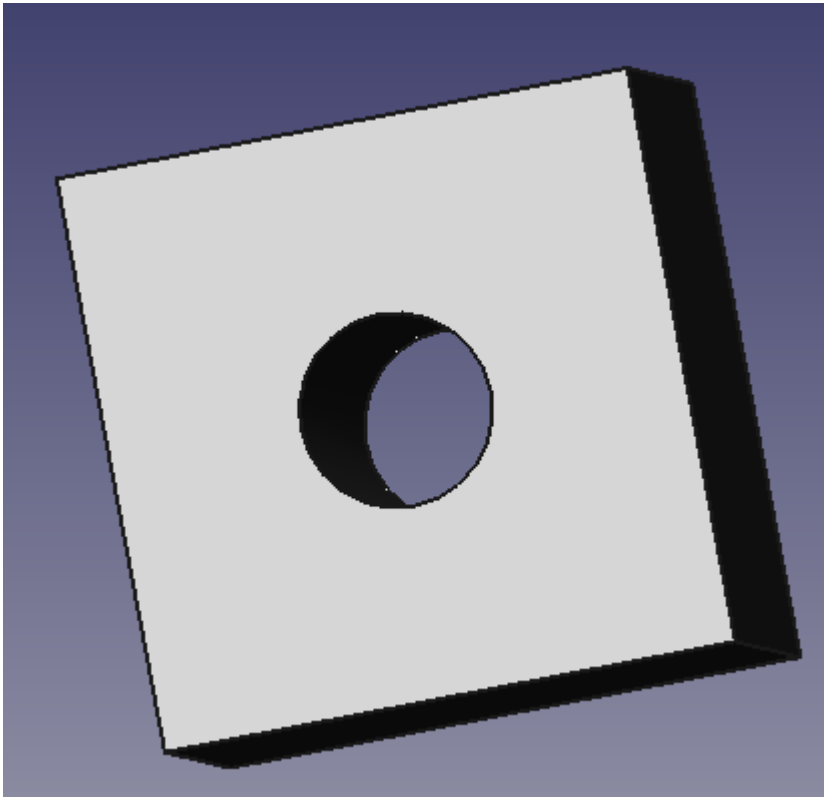
- sélectionner les 2 objets en maintenant CTRL enfoncée



- cliquer sur l'opération de soustraction

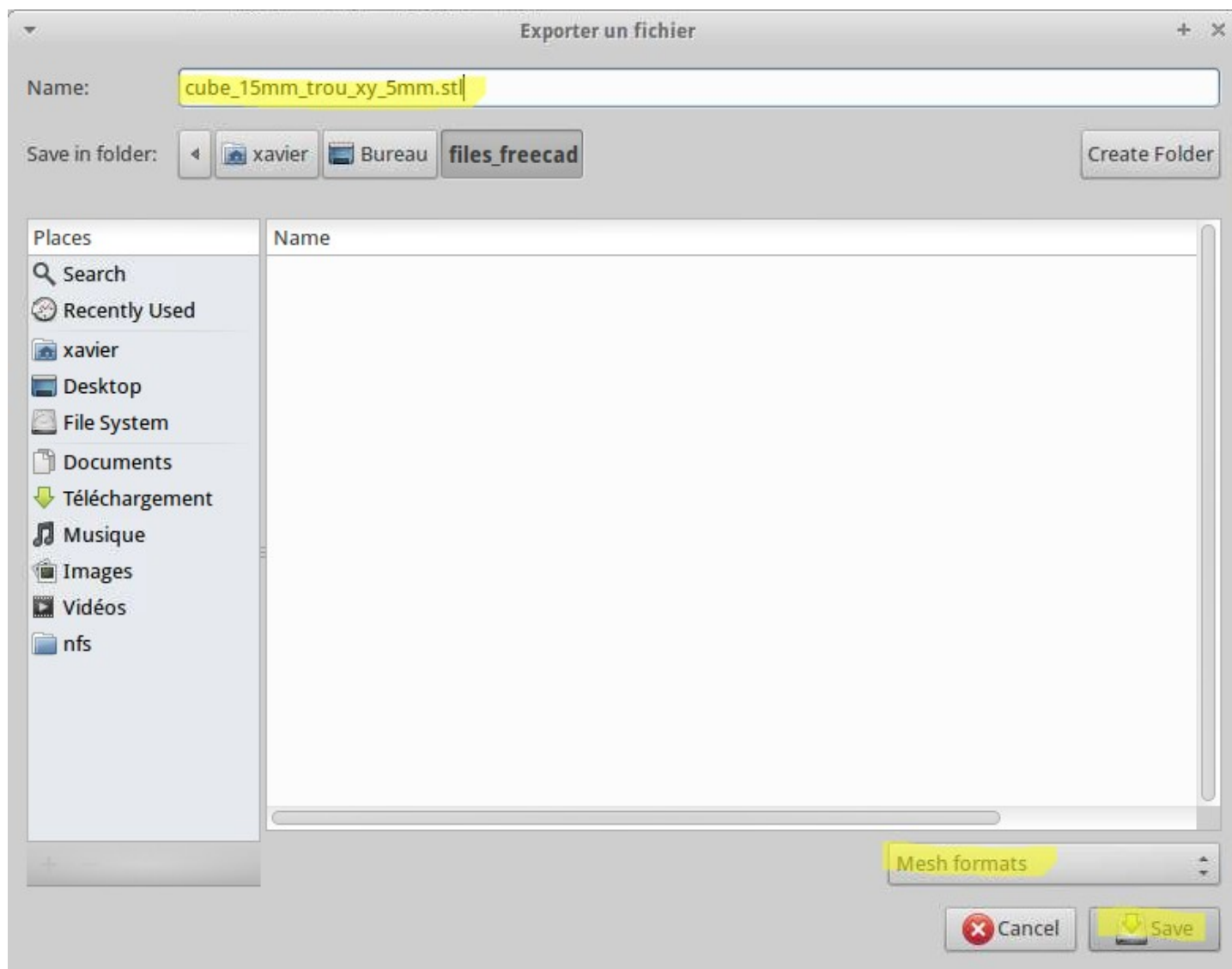


On obtient :



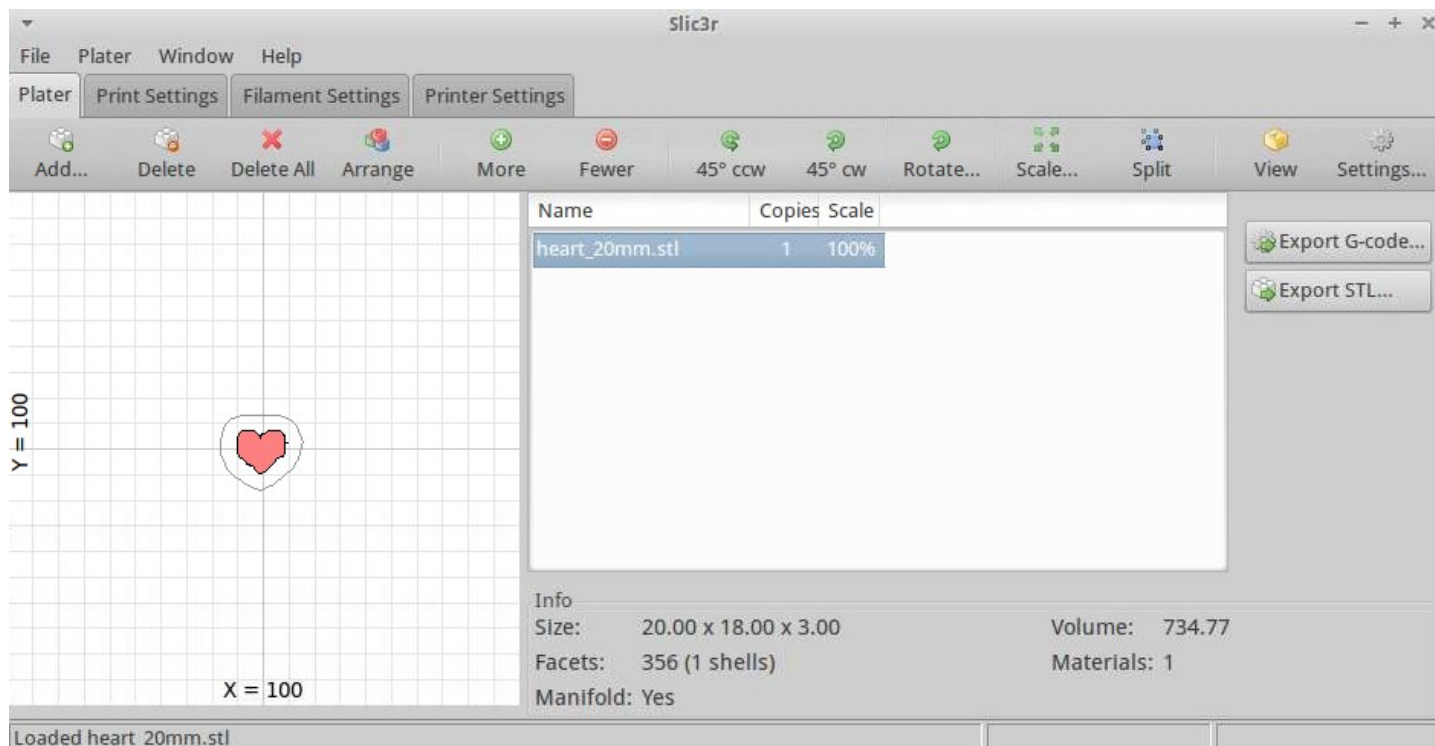
A présent exporter la pièce au format *.stl :

- sélectionner l'objet
- menu fichier > exporter > choisir fichier type mesh
- et indiquer un nom de fichier se terminant par *.stl



Générer le fichier g-code à partir d'un fichier *.stl

Ouvrir un fichier *.stl : l'objet en 3D s'affiche dans la fenêtre graphique : pour obtenir le fichier *.gcode, cliquer sur « export G-code » :



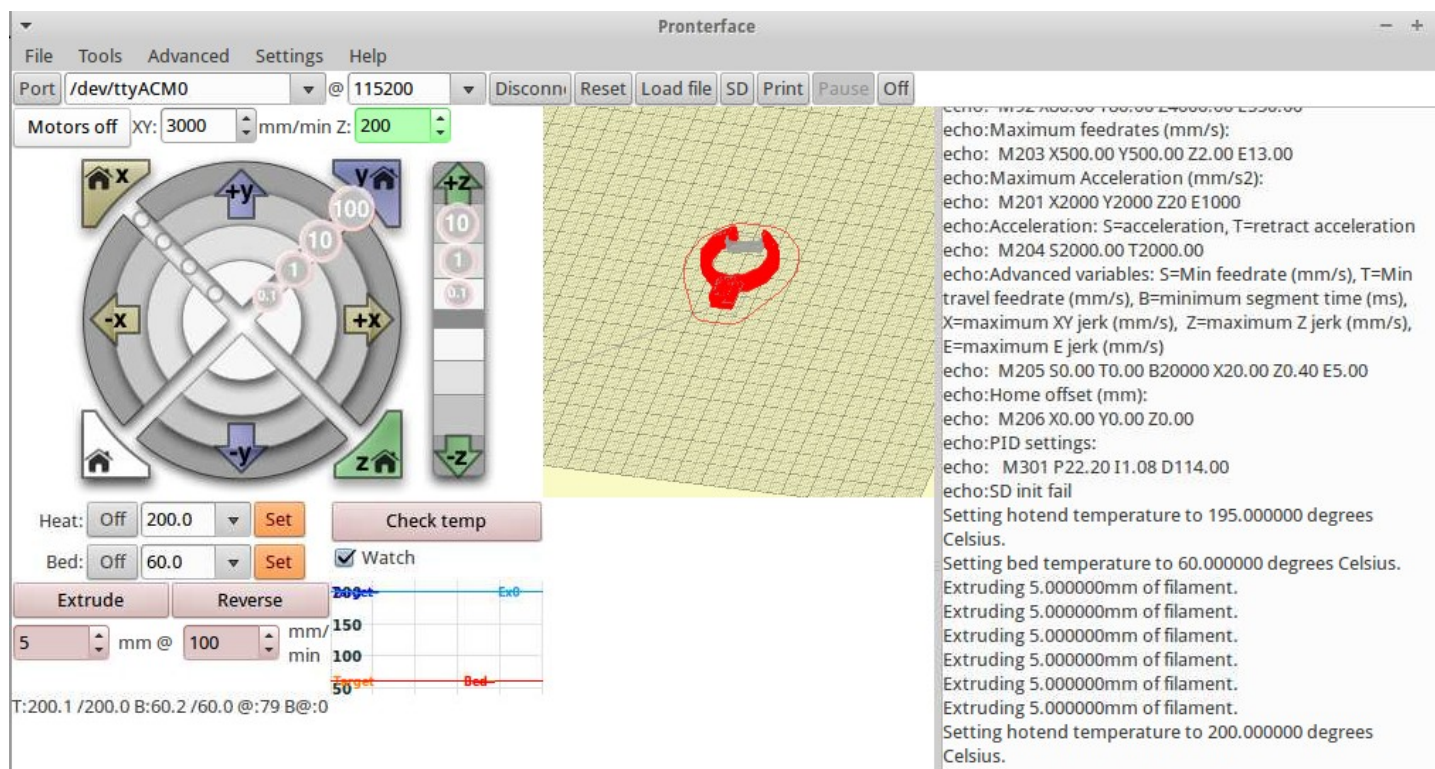
Une fois fait, on dispose du fichier gcode.

Imprimer la pièce à partir du fichier *.gcode obtenu

Allumer l'imprimante, se connecter dans pronterface et laisser chauffer le lit et la buse..

Extruder un peu de fil pour que la buse soit bien remplie.

Ouvrir le fichier *.gcode



Cliquer sur imprimer (print) : après quelques instants, les axes de l'imprimante se calent puis la magie opère !

Une fois la pièce imprimée, laisser le plateau refroidir. Une fois froid, la pièce se détache facilement !

Conclusion

You, you, you... !

Création de formes 3D par codage avec Openscad

Présentation

logiciel de CAD 3D contrôlé par code, logiciel openSource, compatible Mac, Linux, Windows

Liens utiles :

<http://www.openscad.org/>

Installation :

Sous Ubuntu : il y a un dépôt dédié :

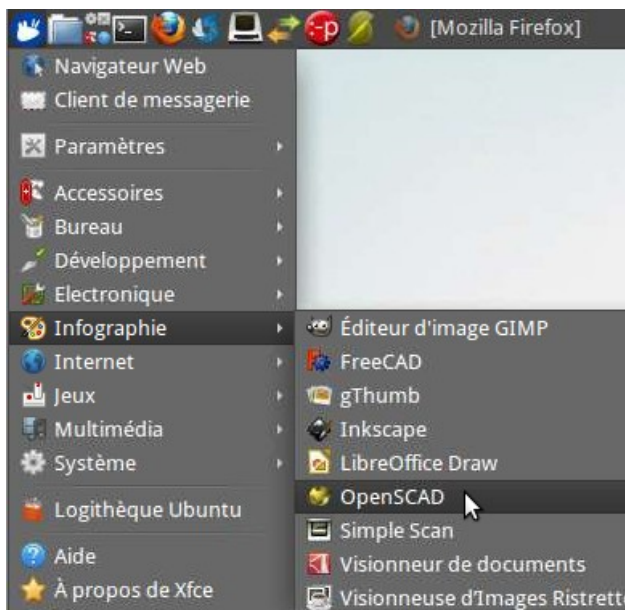
```
$ sudo add-apt-repository ppa:chrysn/openscad
```

```
$ sudo apt-get update
```

```
$ sudo apt-get install openscad
```

Lancement :

Dans applications > graphisme > openScad



On obtient :



Tutos :

http://en.wikibooks.org/wiki/OpenSCAD_User_Manual

<http://www.linuxgraphic.org/tutoriels/caodao/220-debuter-avec-openscad> (bien)

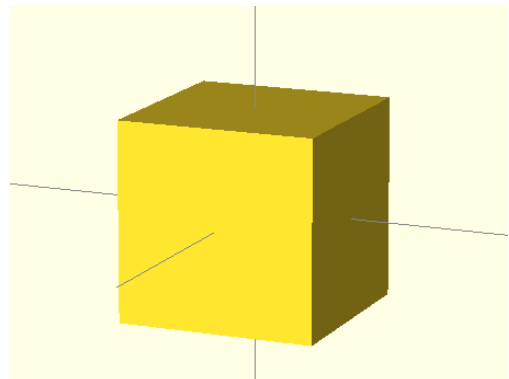
Utilisation de l'interface : commandes utiles

- Avec la souris :
 - la mollette : change la distance
 - clic gauche enfoncé : fait tourner le repère par rapport au centre de la vue
 - clic droit enfoncé : déplace le repère dans la fenêtre
- Pour afficher les axes : view > show axe
 - par défaut, le centre est au centre

Premiers pas :

Voir ici : http://en.wikibooks.org/wiki/OpenSCAD_User_Manual

```
cube(10,true); // cube 10 centré en 000
```



Quelques procédures usuelles de base

Changer le filament

- Mettre la buse en chauffe et atteindre 200°C
- Placer la « cale » au niveau de l'espace libre devant le guide-filament (pièce qui plaque le filament contre l'extrudeur)
- Extruder en sens inverse environ 80mm de filament
- Retirer à la main le filament une fois sorti
- Tailler légèrement au taille crayon l'extrémité du nouveau filament
- Insérer l'extrémité taillée du filament dans la filière du guide « filament »
- Tourner manuellement la grande roue dentée de l'extrudeur de façon à engager le filament dans la vis d'entraînement
- Faire descendre le filament manuellement sur 8cm environ jusqu'à résistance
- Attendre un peu puis tester une extrusion de 10mm

Nettoyer la filière du filament

- Mettre la buse en chauffe et atteindre 200°C
- Dévisser les 2 vis de fixation des ressorts du guide-filament (pièce qui plaque le filament contre l'extrudeur)
- Basculer sans forcer le guide filament vers l'arrière de manière à dégager l'accès à la vis d'entraînement et au roulement à bille de guidage
- Retirer le filament en tirant vers le haut à la pince
- Nettoyer, enlever les aspérités éventuelles sur la vis d'entraînement
- Revisser les 2 vis de fixation des ressorts du guide-filament (pièce qui plaque le filament contre l'extrudeur) en plaçant la « cale » au niveau de l'espace libre devant le guide-filament
- Tailler légèrement au taille crayon l'extrémité du nouveau filament
- Insérer l'extrémité taillée du filament dans la filière du guide « filament »
- Tourner manuellement la grande roue dentée de l'extrudeur de façon à engager le filament dans la vis d'entraînement
- Faire descendre le filament manuellement sur 8cm environ jusqu'à résistance
- Attendre un peu puis tester une extrusion de 10mm